

COLETORES DE DADOS

COLETORES DE DADOS

Agenda

- Requisitos
- Conhecendo Coletor DC 2000
- Visão Geral
- Usando Coletor de Dados
- Lendo Dados do Código de Dados
- WinTaskGen
- Requisitos do Sistema
- Instalação
- Painel Principal
- Iniciando o WinTaskGen
- Criando Uma Tarefa Livre
- Criando Código
- Criando Descrição
- Criando Quantidade
- Transferência de Tabela para o Coletor

Conhecendo Coletor DC 2000

Atualizado para um melhor desempenho, o DC-2000 inclui agora um CPU de 32 bits e um novo mecanismo de leitura. Criado para mobilidade e durabilidade, o dispositivo com design mais inteligente para todas as aplicações de coletas de dados.

- Operação conveniente com uma das mãos.
- Estilo telefone celular, ergonômico e moderno.
- Windows XP Service Pack 2 ou superior.
- Microsoft Internet Explorer 5.01 ou posterior.
- Microsoft Framework 2.0.
- Requisitos de Espaço de Disco: 280 MB (x86), 610 MB (x64).

Os itens contidos no pacote podem variar dependendo do modelo do coletor de dados.



Visão Geral



Tabela de funções

DESCRIÇÃO	FUNÇÃO
Tela de LCD	Exibe diversos dados quando o equipamento está ligado e o programa está em funcionamento
Botão de Leitura	Aciona a leitura do código de barras
Indicador de LED	Indica o status de carga: Vermelho para processo de carregamento e verde para carregamento completo
Teclado	Um total de 26 teclas, sendo alfa-numéricas, liga/desliga e outras funções
Porta de Comunicação	Conecte para fazer a comunicação com o PC
Janela de Leitura	Emite um feixe vermelho para a leitura do código de barras
Trava da tampa da bateria	Protege o compartimento das baterias
Compartimento das pilhas	As pilhas são armazenadas aqui

ATENÇÃO:

Usando Coletor de Dados

Consulte a seguinte seção para aprender como usar o coletor de dados.

Leitura e Digitação de Dados (através do Teclado)

Há 26 teclas no coletor de dados. A tecla PW pode ser usada para ligar ou desligar o aparelho e as demais, para inserir dados ou controlar funções.



Lendo Códigos de Barras

Na tela inicial do coletor de dados, pressione a tecla M2 para acessar a tela system menu. Pressione novamente a tecla M2 para acessar a função Run Task, para execução de uma atividade.

No menu de Run Task, pressione e segure o botão de leitura laranja. Um feixe de luz será ativado e disparado da janela na extremidade inferior da frente do coletor de dados. Consulte a seção de Run Task do Manual do Usuário para mais detalhes.



botão laranja
de leitura

Lendo Códigos de Barras

Aponte o feixe de luz para o código de barras a ser lido. Um sinal sonoro será emitido e o feixe de luz desaparecerá, se os dados lidos forem decodificados com sucesso pelo coletor de dados. A mensagem de decodificação será exibida na tela de LCD.

Os dados lidos serão armazenados assim que o botão de leitura for solto e o próximo código de barras estará pronto para ser lido.

Digitando Dados através do Teclado - Inserindo Dados Numéricos

Para inserir dados numéricos, pressione as teclas correspondentes.

Para salvar, pressione Enter após os dados serem inseridos.

Para apagar os dados, pressione CLR.

Inserindo um caractere alfabético

Para inserir um caractere alfabético, primeiro encontre a tecla adequada.

A seguinte tabela exhibe as teclas numéricas e seus caracteres alfabéticos correspondentes.

Pressione a tecla desejada. O caractere numérico correspondente será exibido.

- Pressione M2 para alterar para os caracteres alfabéticos.
- Pressione M2 novamente para passar para os próximos caracteres alfabéticos.

Lendo Códigos de Barras

Eventualmente ele retornará ao caracter numérico inicial.

Por exemplo,

- Para inserir “M”, pressione “5” e, depois, M2.
- Para inserir “N”, pressione “5” e, depois, M2 duas vezes.
- Para inserir “o”, pressione “5” e, depois, M2 seis vezes.
- Pressionar M2 mais uma vez retornará de "o" para "5" outra vez.
- Mantenha M2 pressionado até que o caractere desejado seja alcançado.

Pressione os símbolos disponíveis para inserção de dados, como a tabela abaixo:

Teclas numéricas	Caracteres Correspondentes					
	X1	X2	X3	X4	X5	X6
7	A	B	C	a	b	c
8	D	E	F	d	e	f
9	G	H	I	g	h	i
4	J	K	L	j	k	l
5	M	N	O	m	n	o
6	P	Q	R	p	q	r
1	S	T	U	s	t	u
2	V	W	X	v	w	x
3	Y	Z	,	y	z	;
0	(@)			

WINTASKGEN

WinTaskGen é uma plataforma de software potente para o suporte dos produtos da série Coletor de Dados, que se baseia em uma estrutura de sistema aberto e oferece grandes possibilidades para a extensão e desenvolvimento.

A nova versão 5.0 possui uma interface reprojetaada que torna o uso do WinTaskGen mais fácil para o usuário. Caso você já tenha usado o WinTaskGen antes, perceberá que o menu foi totalmente reformulado e agora apresenta três áreas distintas: Editor de Tarefas de Procedimento, Editor de Tarefas Livres e Configurações Remotas. Ao combinar Tarefas relacionadas nesses painéis, o uso do WinTaskGen se torna mais rápido e intuitivo.

Para criar programas que sejam compatíveis com o seu trabalho, selecione os comandos no menu e vincule as Tarefas com os bancos de dados que você deseja. É possível usar o “Procedure Task Editor” para criar a sequência de programas (Procedimentos) para suas necessidades de inventário ou usar o “Editor de Tarefas Livres” para criar comandos simples para coleta de dados. Em seguida, use as funções de comunicação do WinTaskGen para fazer o download das Tarefas para a unidade do Coletor de Dados.

Além disso, as “Configurações Remotas” fornecem meios rápidos e convenientes para configurar seus coletores de dados e código de barras.

WINTASKGEN

O software suporta diferentes taxas de baud para a transferência e download de dados. A maior taxa de baud é de 115200 bps. Ao transferir os dados para um PC, você poderá escolher se irá ou não apagar os dados da unidade do Coletor de Dados. Também é possível adicionar uma variedade de símbolos separadores aos dados transferidos.

Grande habilidade para desenvolver e estender Tarefas sob uma estrutura de sistema aberto.

- Compatível com Windows XP, Vista, 7 e 8 – 32 e 64 bits.
- Suporta configurações de dispositivo e código de barras em tempo real.
- Suporta pop-ups de diálogos para criar comandos de Procedimentos e Macros.
- Suporta operações numéricas como +, -, *, / e compara operações.
- Suporta formulários de transferência de dados, fazer download de Tarefas Livres e vinculação de tarefas (compilação).

Requisitos de Sistema

- WinTaskGen exige um PC com as especificações a seguir:
- Windows XP Service Pack 2 ou superior.
- Microsoft Internet Explorer 5.01 ou posterior.
- Microsoft Framework 2.0.
- Espaço de disco de 280 MB (x86), 610 MB (x64) .

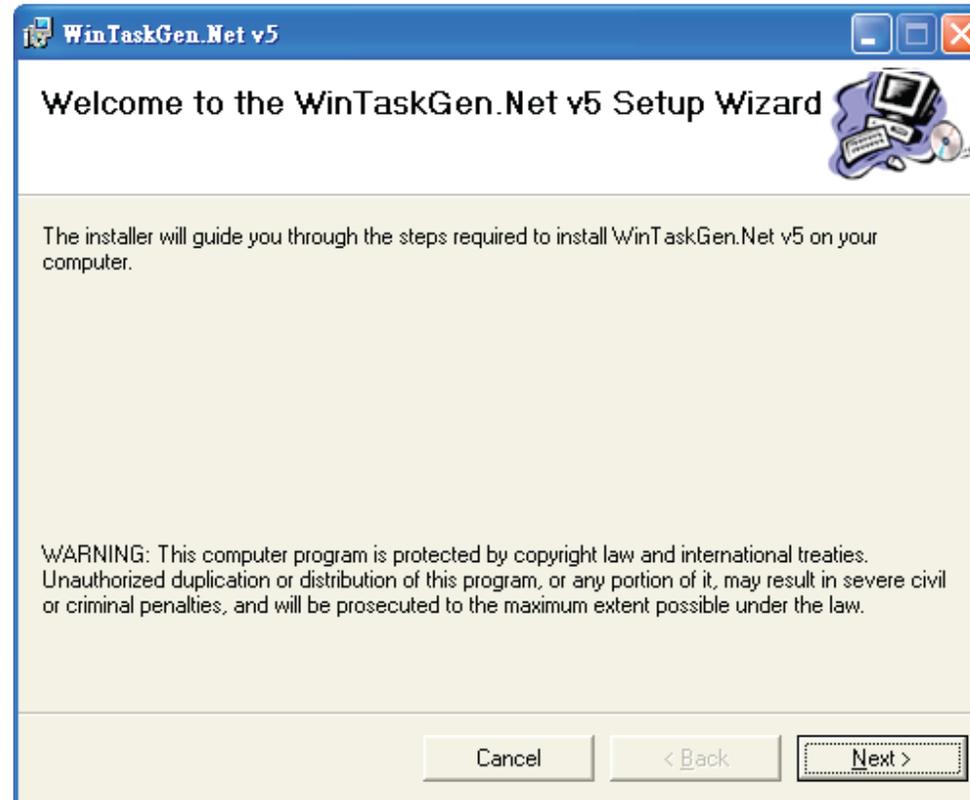
Instalação

Siga as instruções abaixo para instalar o WinTaskGen em seu computador:

1. Encontre e clique no arquivo “Setup” em seu computador para iniciar a instalação.
2. Siga as instruções na tela e clique em “Next” quando aparecer o aviso para continuar a instalação.

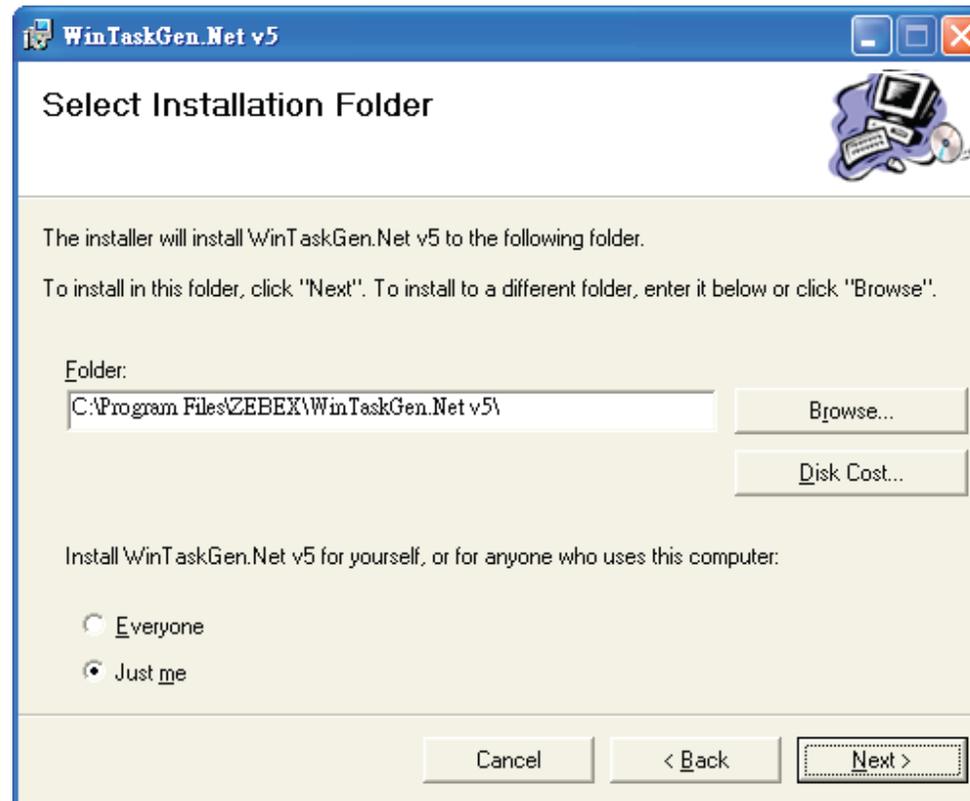
Instalação WINTASKGEN

Clique em “Browse” para selecionar o local onde você deseja instalar o programa e clique em “Next”.



Instalação WINTASKGEN

Continue a seguir as instruções na tela e clique em “Next” para continuar a instalação.



Painel Principal

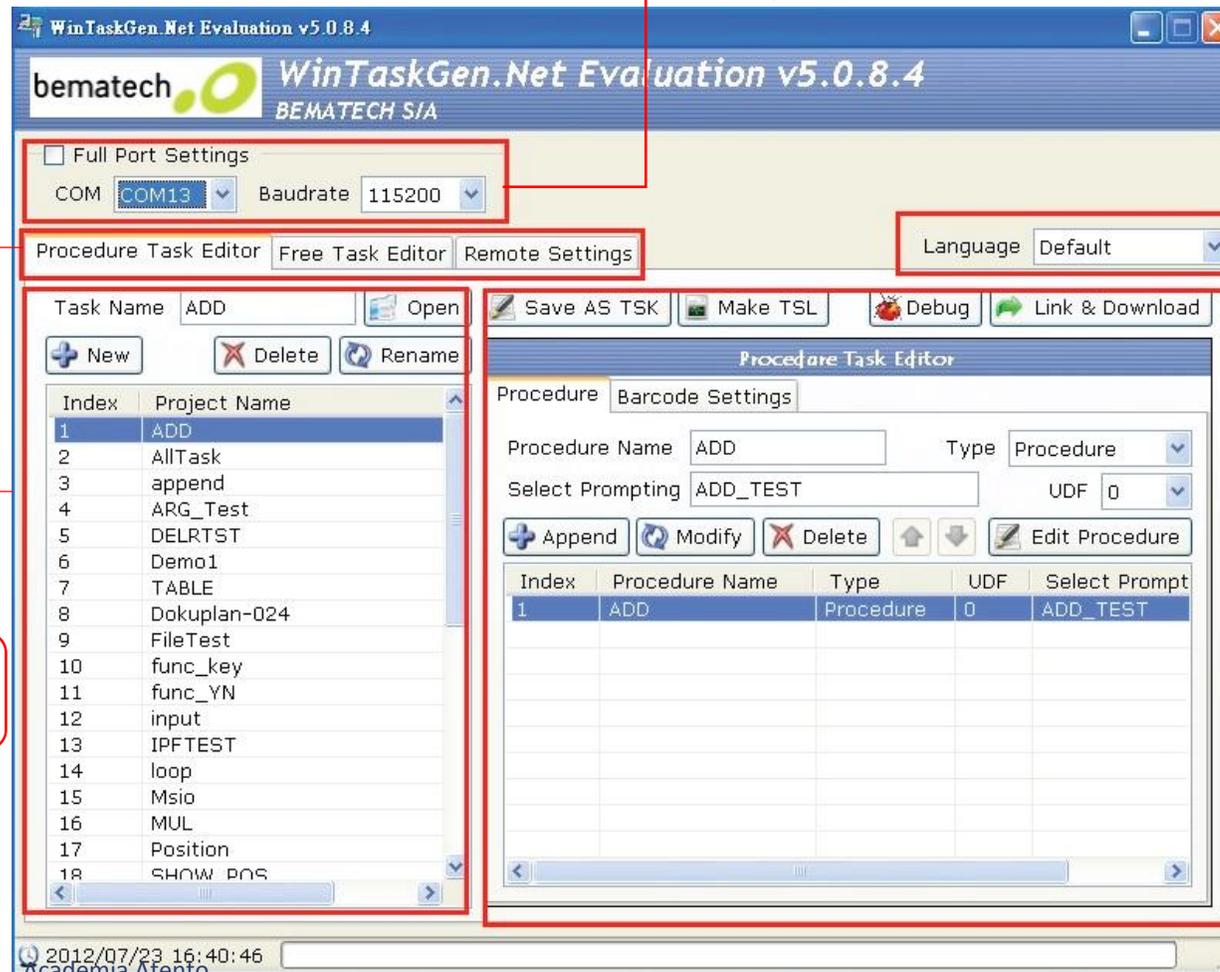
Menu Principal

Configurações de
Conexão

Configurações de Idioma

Editor Principal

Subeditor



The screenshot shows the WinTaskGen.Net Evaluation v5.0.8.4 interface. The main window has a title bar with the software name and version. Below the title bar, there's a menu bar with options like 'Full Port Settings', 'COM', 'Baudrate', 'Language', 'Procedure Task Editor', 'Free Task Editor', and 'Remote Settings'. The 'COM' dropdown is set to 'COM13' and 'Baudrate' is '115200'. The 'Language' dropdown is set to 'Default'. Below the menu bar, there's a toolbar with buttons for 'New', 'Delete', 'Rename', 'Open', 'Save AS TSK', 'Make TSL', 'Debug', and 'Link & Download'. The main area is divided into two panes. The left pane is a 'Task List' with columns 'Index' and 'Project Name'. The right pane is the 'Procedure Task Editor' with a 'Procedure Name' field set to 'ADD', a 'Type' dropdown set to 'Procedure', and a 'Select Prompting' field set to 'ADD_TEST'. Below these fields are buttons for 'Append', 'Modify', 'Delete', and 'Edit Procedure'. At the bottom of the right pane is a table with columns 'Index', 'Procedure Name', 'Type', 'UDF', and 'Select Prompt'. The table has one row with '1', 'ADD', 'Procedure', '0', and 'ADD_TEST'. The status bar at the bottom shows the date and time: '2012/07/23 16:40:46'.

Index	Project Name
1	ADD
2	AllTask
3	append
4	ARG_Test
5	DELRTST
6	Demo1
7	TABLE
8	Dokuplan-024
9	FileTest
10	func_key
11	func_YN
12	input
13	IPFTEST
14	loop
15	Msio
16	MUL
17	Position
18	SHOW_POS

Index	Procedure Name	Type	UDF	Select Prompt
1	ADD	Procedure	0	ADD_TEST

Iniciando WINTASKGEN

No menu inicial do Windows, clique em “Programas” e selecione “WinTaskGen.”
A tela principal do WinTaskGen aparece na área de trabalho.

Alterando o Idioma

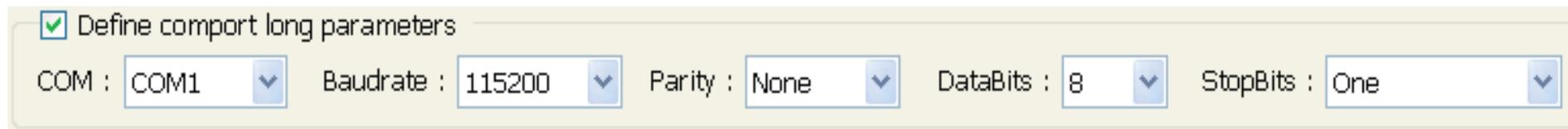


O idioma padrão é inglês. Na pasta Idiomas do WinTaskGen instalado, o usuário pode criar seus arquivos de idioma - .LNG, como Japones.LNG, por exemplo. Em seguida, o usuário pode escolher e alterar o idioma no menu acima.
Sobre o formato do arquivo de idioma, o usuário pode consultar o formato English.LNG.

Conectando o Coletor de Dados

Para conectar o coletor de dados:

Marque a opção “Define comport long parameters” na parte superior, se necessário. Quando esta opção for marcada, opções extras aparecerão, como mostrado abaixo.

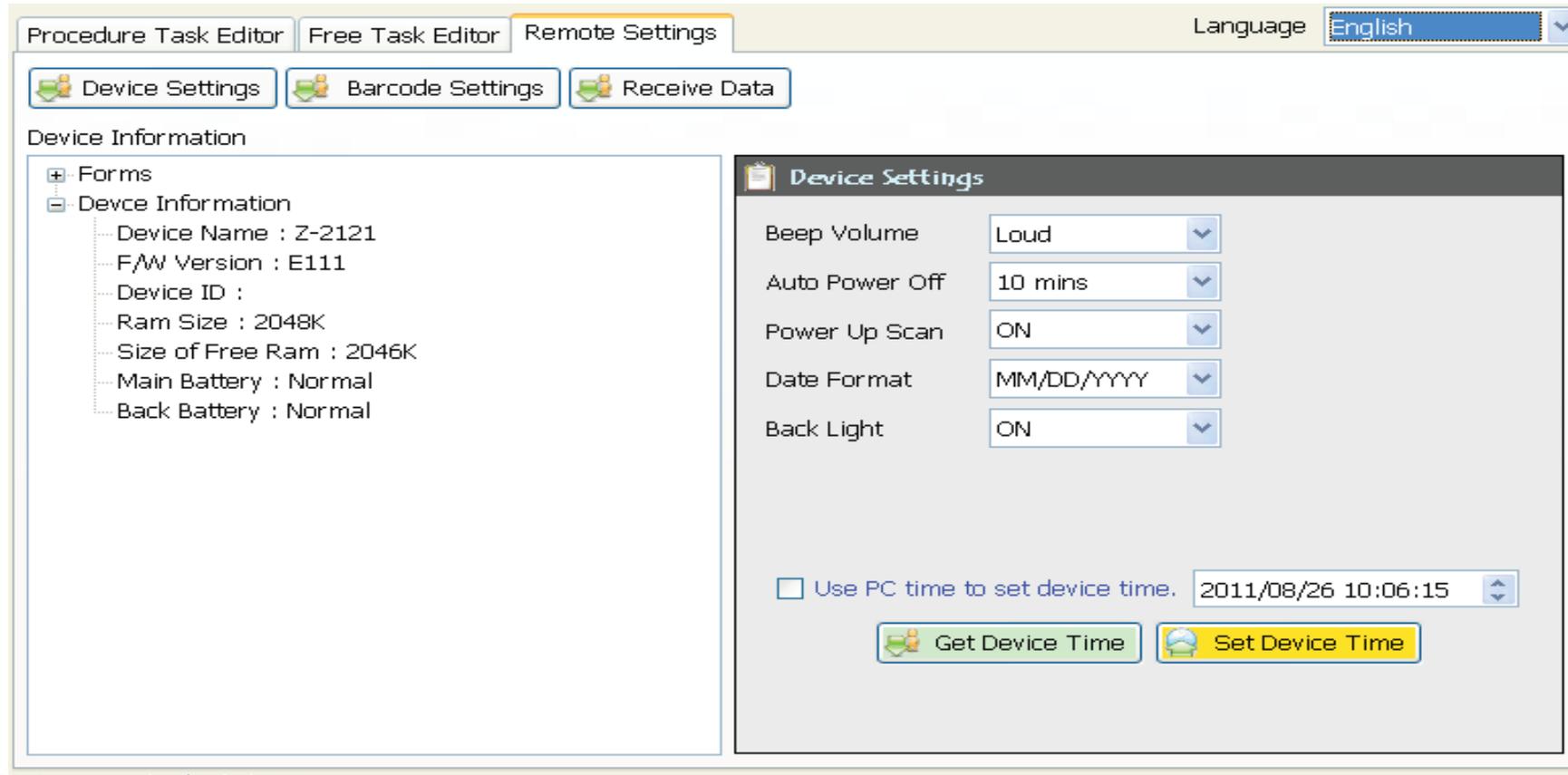


Selecione as opções nos menus. Quando os protocolos de comunicação forem definidos, é preciso estabelecer o mesmo valor no dispositivo.

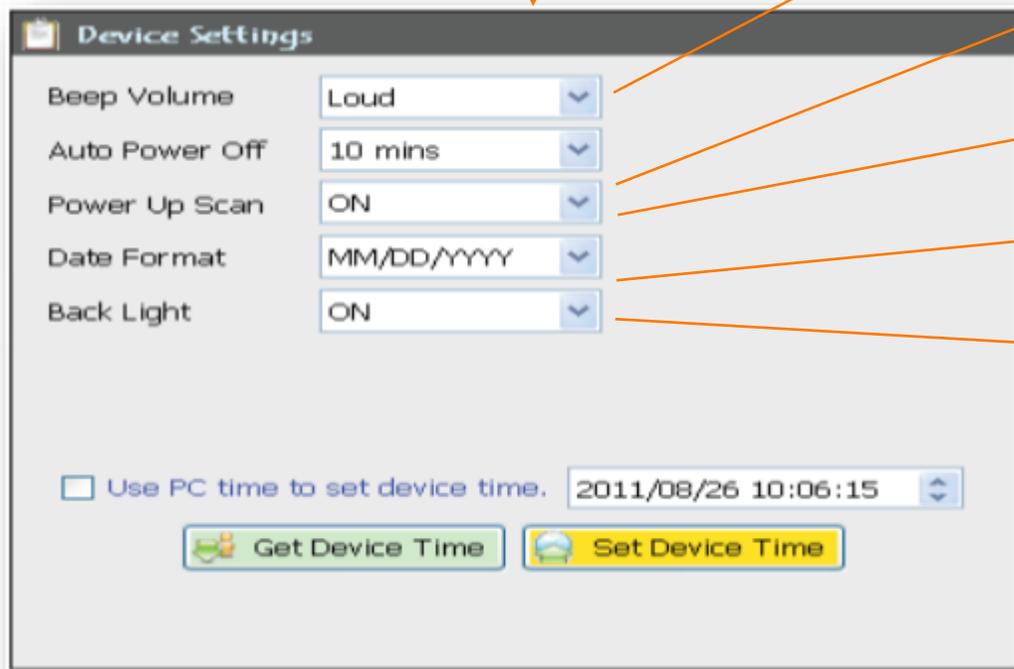
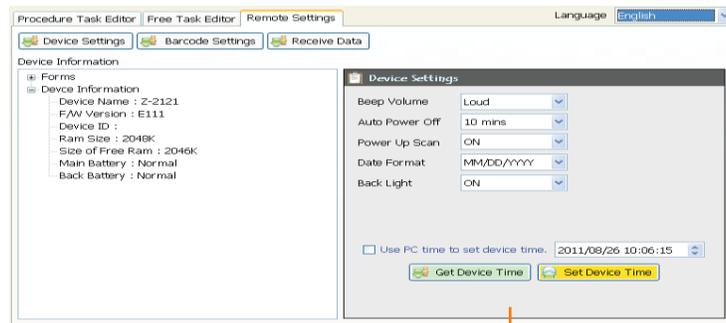
- Opções COM: Seleciona a porta COM onde o dispositivo está conectado.

Iniciando WINTASKGEN

- Opções de Baudrate: 4800, 9600, 19200, 38400, 57600, 115200.
- Opções de paridade: Even (Igual), Mark (Marque), None (Nenhuma), Odd (Ímpar), Space (Espaço).
- Opções de DataBits: 8,7.
- Opções de StopBits: None (Nenhuma), One (Uma), OnePointFive (Um Ponto Cinco), Two (Duas).



Iniciando WINTASKGEN



Estabeleça as opções de volume do sinal sonoro (Beep Volume): Quiet, Low, Medium, Loud.

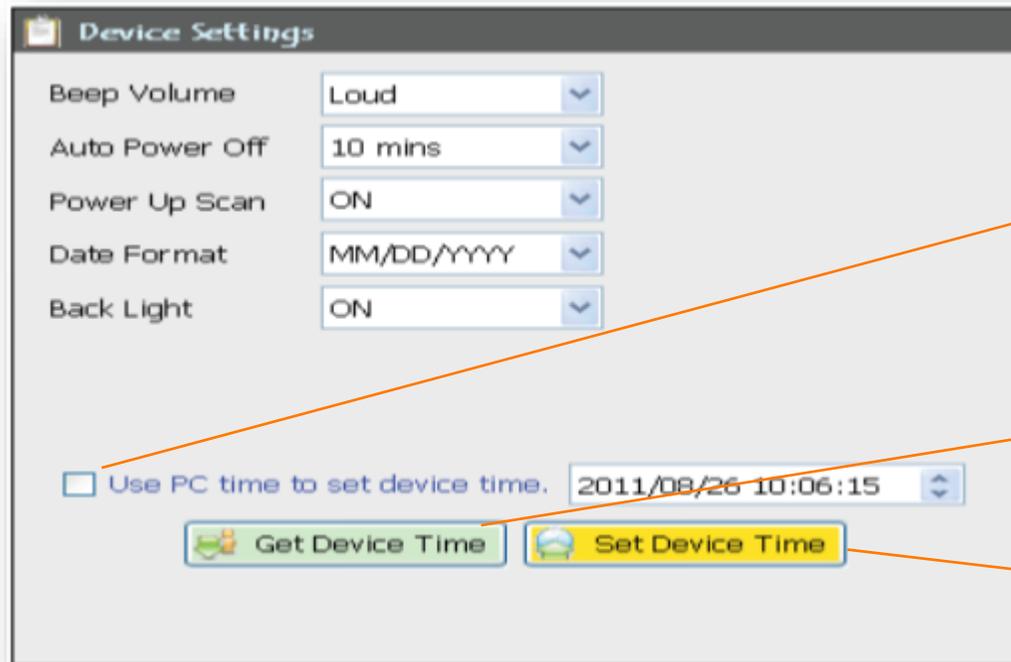
Estabeleça as opções de desligamento automático (Auto Power Off): Desativado, 10min, 15min, 20min, 30min.

Estabeleça as opções de inicialização de leitura (Power Up Scan): OFF/ON

Estabeleça opções de formato de data (Date Format): MM/DD/AA, DD/MM/AA, MM/DD/AAAA, DD/MM/AAAA.

Estabeleça opções de luz traseira (Back Light): OFF/ON.

Iniciando WINTASKGEN



Follow PC Time: Marque esta opção para obter a hora do PC ou ajustar a hora manualmente usando as setas superior e inferior.

Get Device Time: Obtenha a data e a hora atuais do dispositivo.

Set Device Time: Configure a data e a hora do dispositivo.

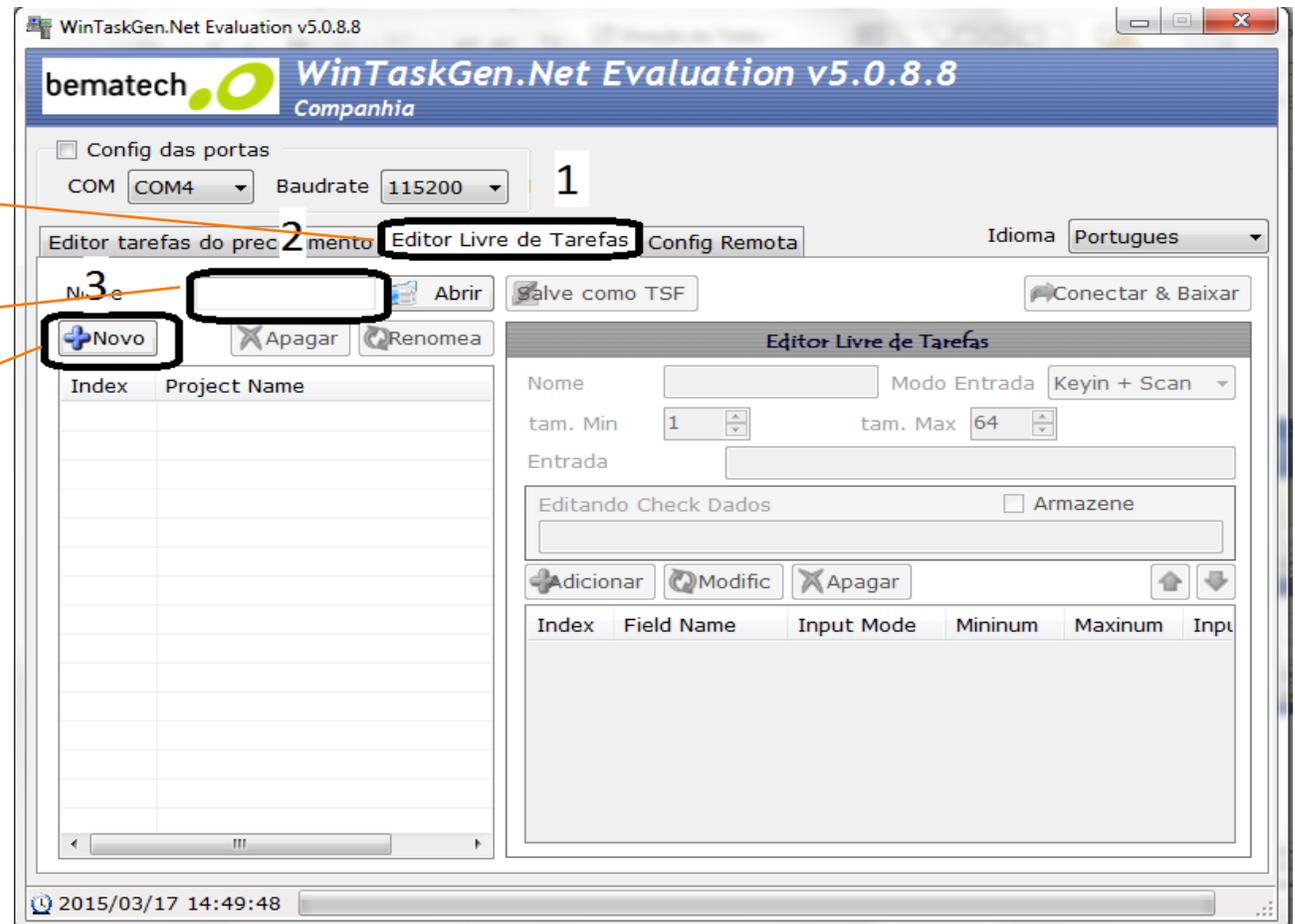
Criando uma Tarefa Livre

Tarefas Livres são úteis para a realização de Tarefas simples, como inserção e armazenamento de dados.
Criando uma Nova Tarefa: Selecione a aba “Editor Livre de Tarefas” no Menu Principal.

Selecione a aba “Editor Livre de Tarefa” no Menu Principal.

Criar Nome Desejado

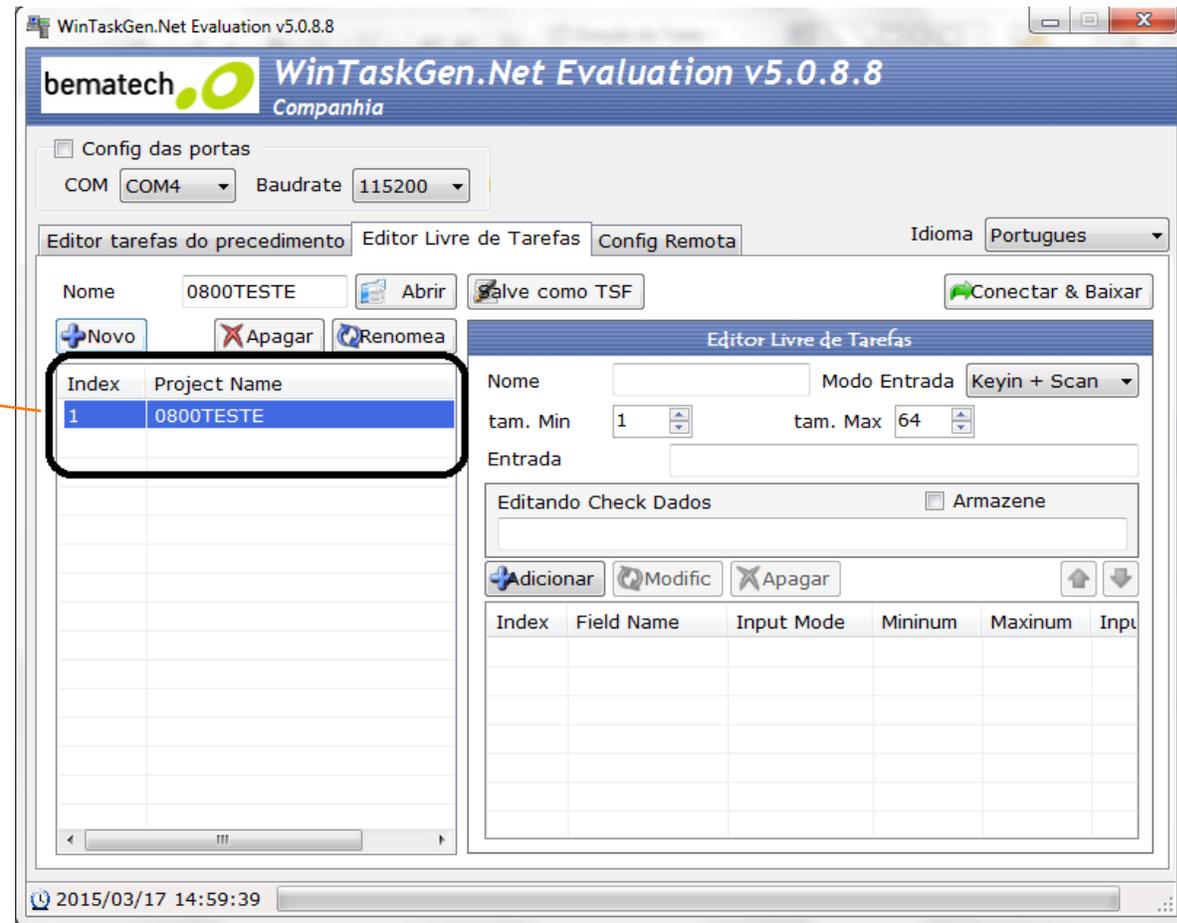
Clicar em Novo



Criando uma Tarefa Livre

No nosso Projeto iremos fazer procedimentos simples de criação de Tabelas como: Código Descrição e Quantidade.

Após o Clique no botão novo ele estará criado na linha abaixo como o indexador indicando o primeiro projeto junto ao nome escolhido.



Criando uma Tarefa Livre

Criando Códigos

No Campo nome colocamos Descrição.

No Campo Tam Máximo deixaremos (64).

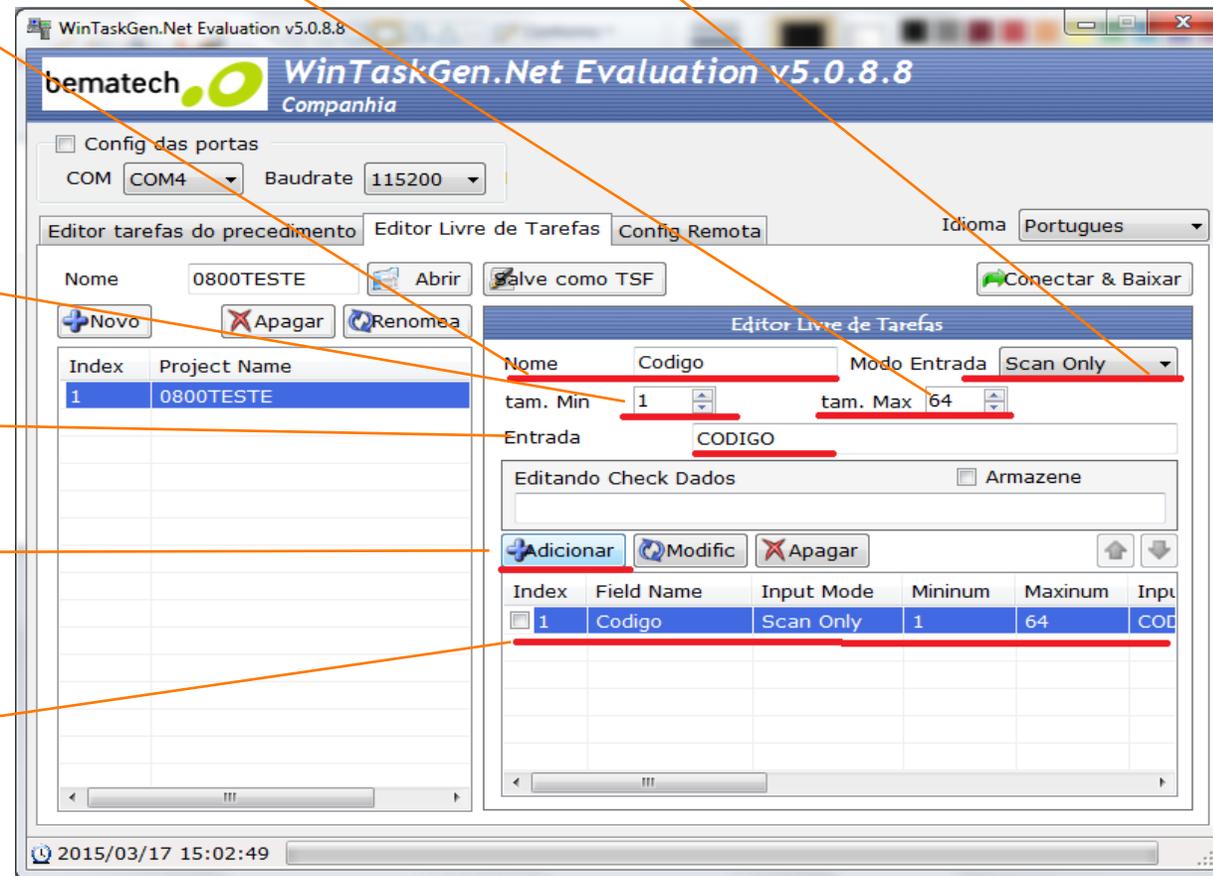
No Campo Modo Entrada escolhemos keyin + scan.

No Campo Tam Mínimo deixaremos (1).

No Campo Entrada colocamos Código.

Ao clicar no Botão Adicionar.

Aparecerá as configurações antes selecionadas.



Criando uma Tarefa Livre

Criando Descrição

No Campo nome colocamos Descrição.

No Campo Tam Máximo deixaremos (64).

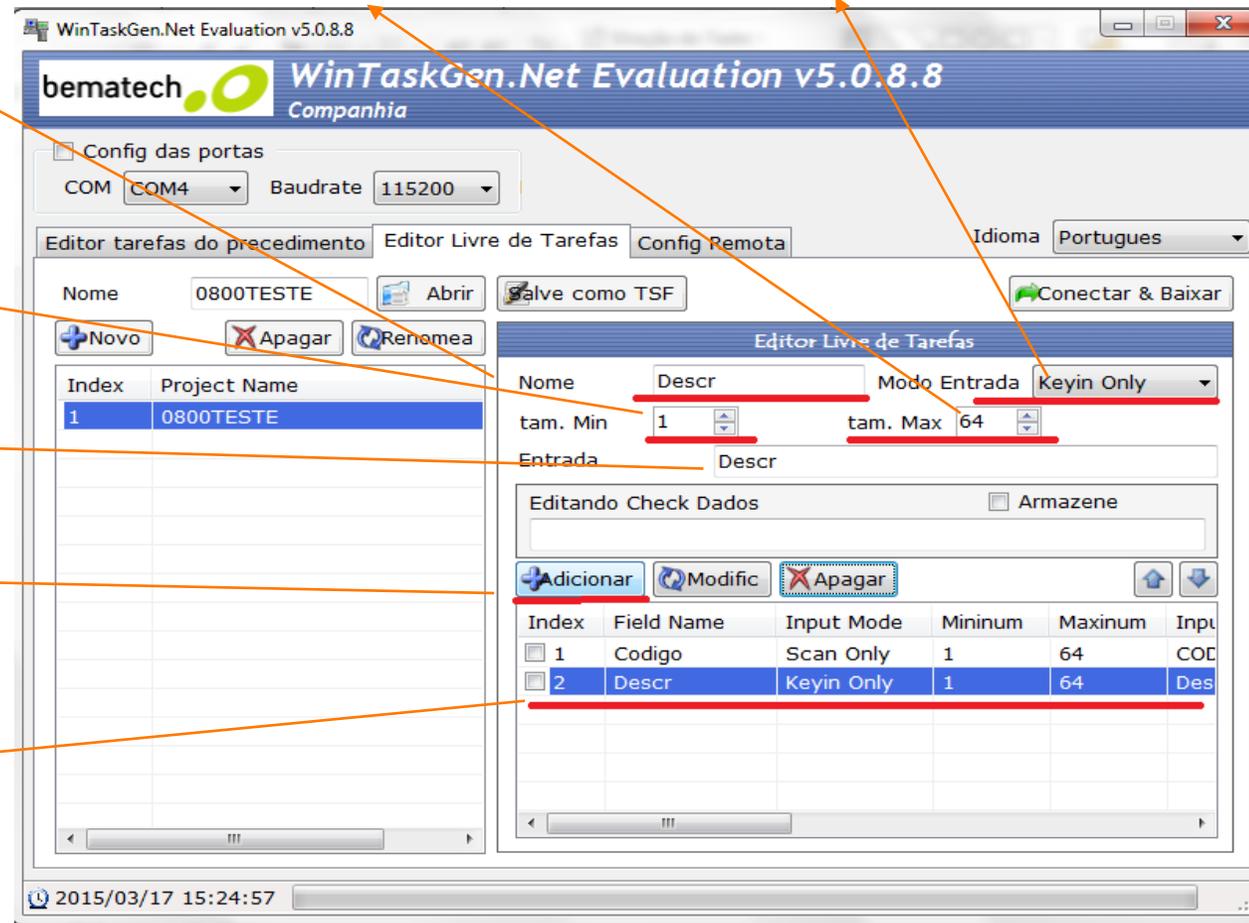
No Campo Modo Entrada escolhemos Keyin+Scan.

No Campo Tam Mínimo deixaremos (1).

No Campo Entrada colocamos Descrição.

Ao clicar no Botão Adicionar.

Aparecerá as configurações antes selecionadas.



WinTaskGen.Net Evaluation v5.0.8.8

bematech WinTaskGen.Net Evaluation v5.0.8.8 Companhia

Config das portas
COM COM4 Baudrate 115200

Editor tarefas do precedimento Editor Livre de Tarefas Config Remota Idioma Portugues

Nome 0800TESTE Abrir Salve como TSF Conectar & Baixar

+Novo XApagar RRenomea

Editor Livre de Tarefas

Nome Descr Modo Entrada Keyin Only

tam. Min 1 tam. Max 64

Entrada Descr

Editando Check Dados Armazene

+Adicionar Modific XApagar

Index	Field Name	Input Mode	Mininum	Maxinum	Input
1	Codigo	Scan Only	1	64	COD
2	Descr	Keyin Only	1	64	Des

2015/03/17 15:24:57

Criando uma Tarefa Livre

Criando Quantidade

No Campo nome colocamos Descrição.

No Campo Tam Máximo deixaremos (64).

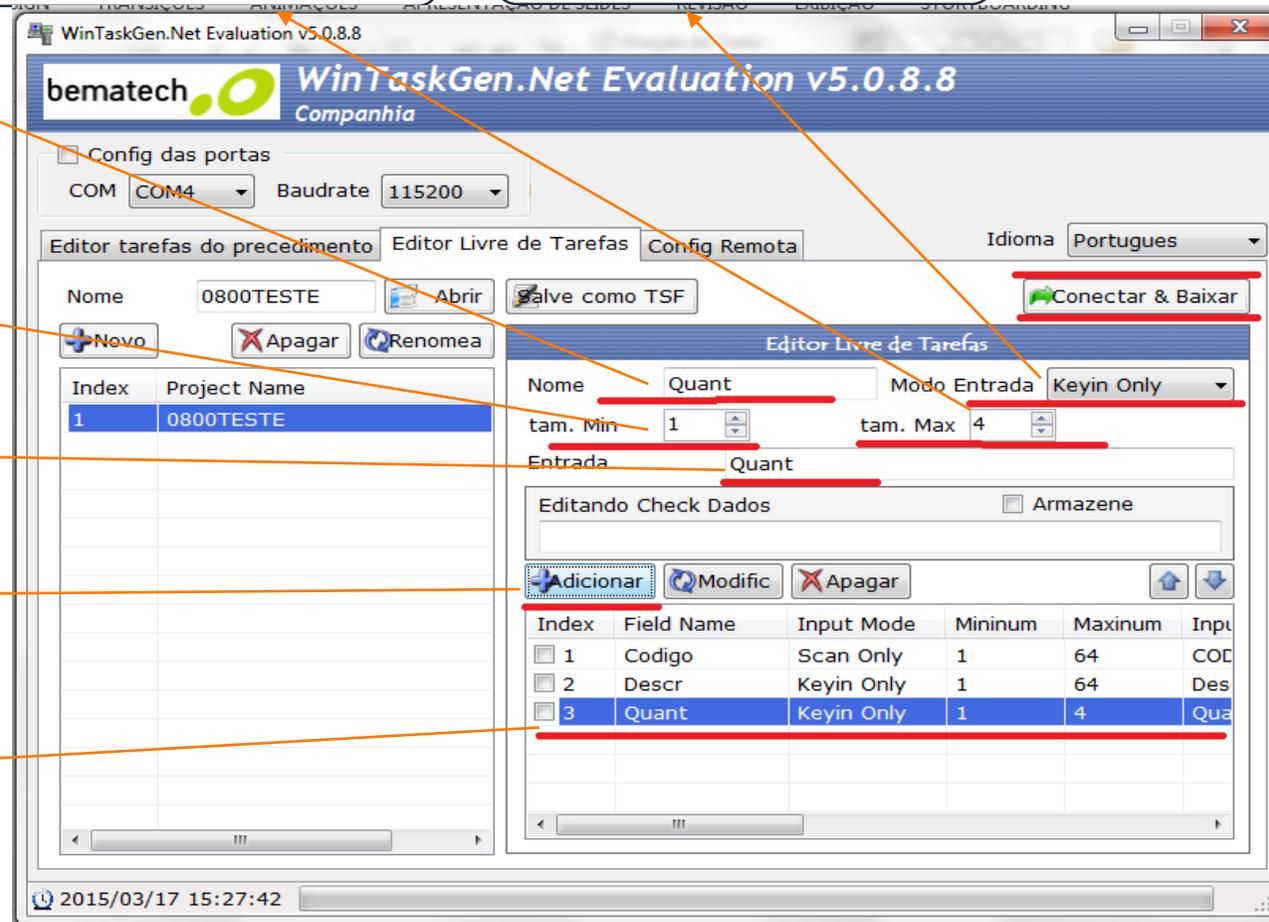
No Campo Modo Entrada escolhemos Keyin Only

No Campo Tam Mínimo deixaremos (1).

No Campo Entrada colocamos Quantidade.

Ao clicar no Botão Adicionar.

Aparecerá as configurações antes selecionadas.



The screenshot shows the 'Editor Livre de Tarefas' window in WinTaskGen.Net. The task name is '0800TESTE'. The 'Modo Entrada' is set to 'Keyin Only'. The 'tam. Min' is 1 and 'tam. Max' is 4. The 'Entrada' field contains 'Quant'. The 'Adicionar' button is highlighted. Below, a table shows the configuration for the task:

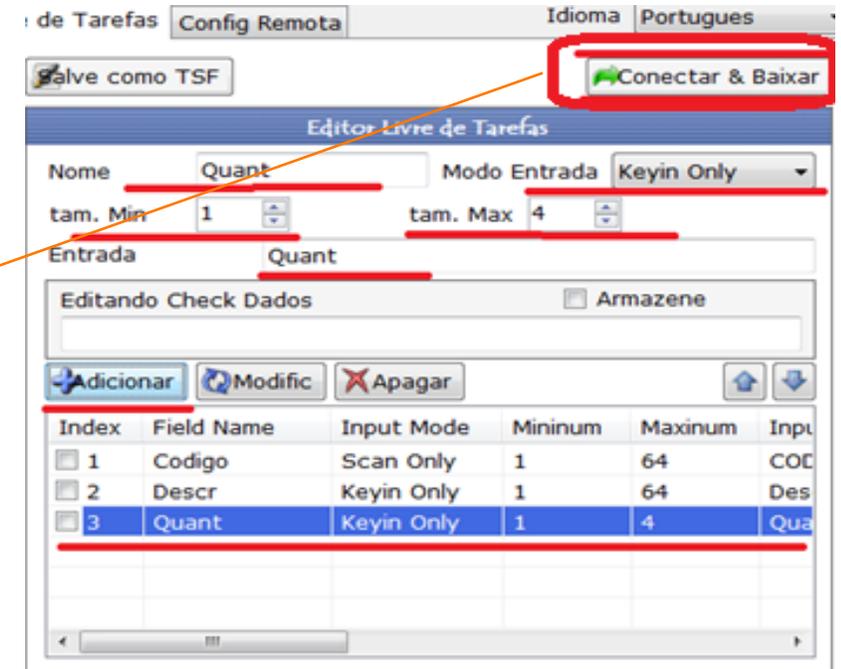
Index	Field Name	Input Mode	Minimum	Maximum	Input
1	Codigo	Scan Only	1	64	COD
2	Descr	Keyin Only	1	64	Des
3	Quant	Keyin Only	1	4	Qua

Transferência de Tabela para Coletor



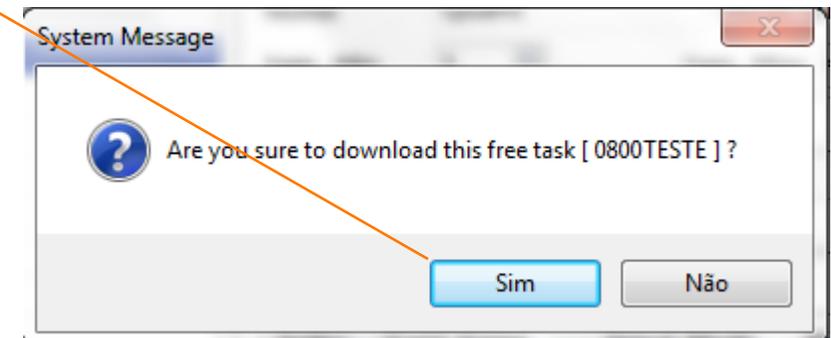
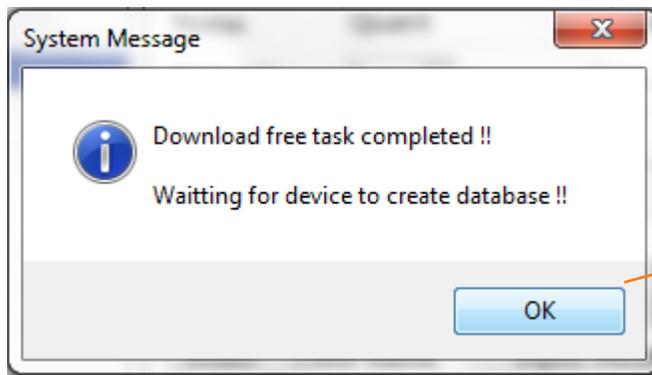
É necessário colocar o coletor na base para a transferência das tabelas criadas.

Com todas funções ok Clique no Botão Conectar & Baixar.

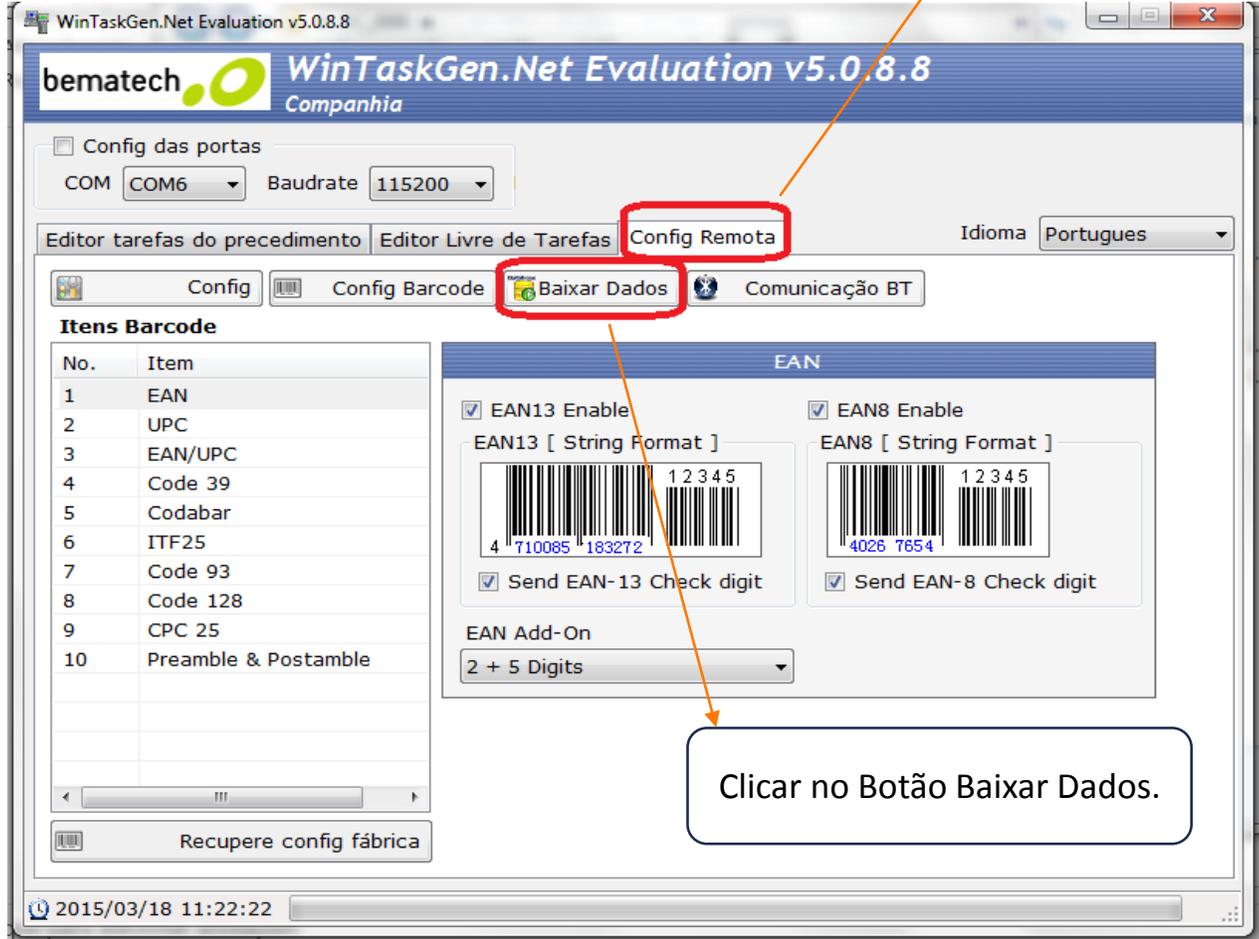


Clicar em Botão Sim.

Clicar em Botão OK.



Transferência do Coletor para o WINTASKGEN



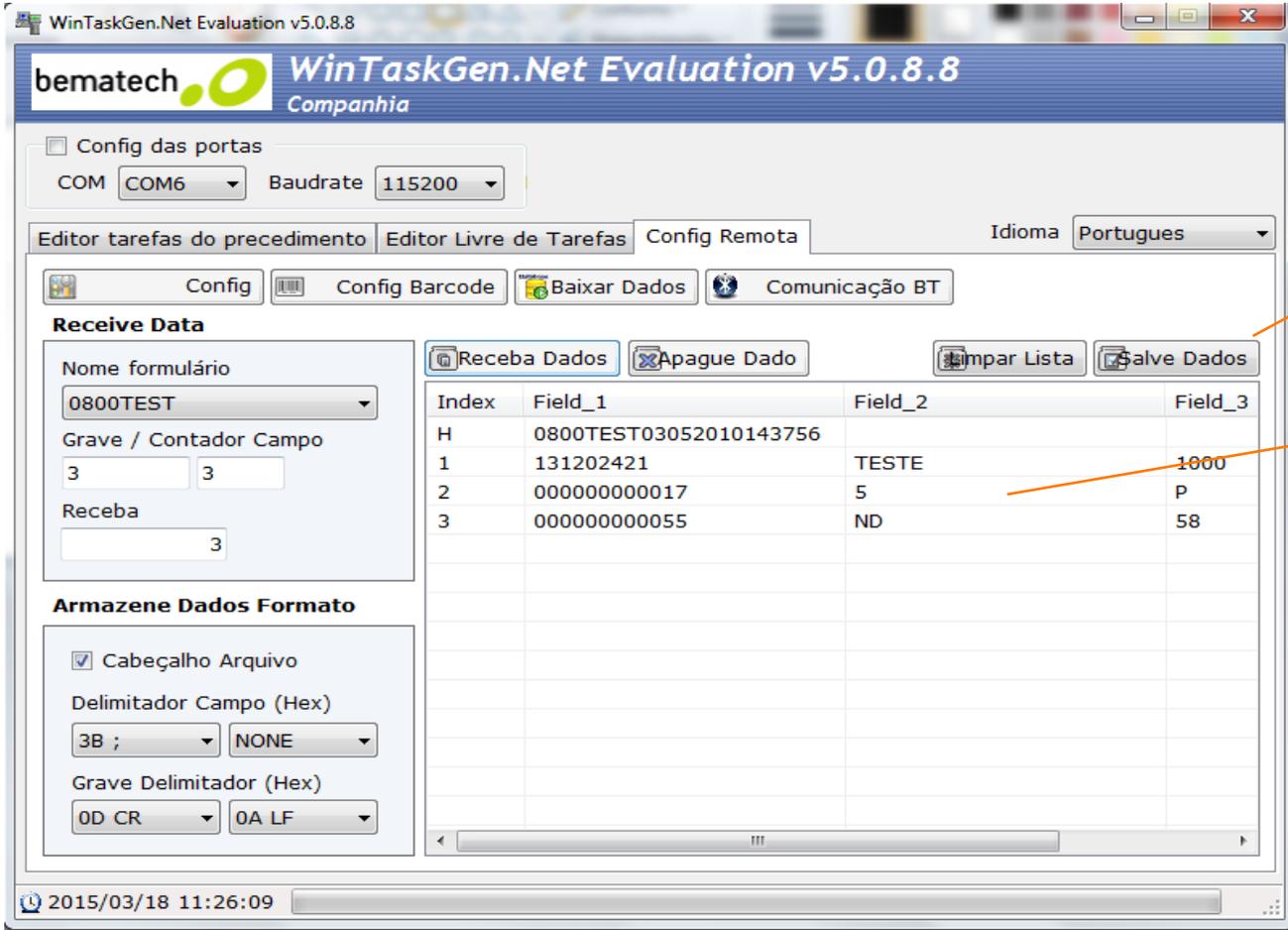
Clicar na Aba Config Remota.

Clicar no Botão Baixar Dados.

Preparar o DC 2000 para descarregar as informações Capturada Deixar Sempre em Wait Remote.



Recebendo Dados



The screenshot shows the WinTaskGen.Net Evaluation v5.0.8.8 interface. The main window title is "bematech WinTaskGen.Net Evaluation v5.0.8.8 Companhia". The interface includes a "Config das portas" section with "COM" set to "COM6" and "Baudrate" set to "115200". Below this are tabs for "Editor tarefas do precedente", "Editor Livre de Tarefas", and "Config Remota". The "Idioma" is set to "Portugues".

The "Receive Data" section is active, showing a "Nome formulário" dropdown set to "0800TEST". The "Grave / Contador Campo" is set to "3" and "3". The "Receba" field is set to "3". The "Armazene Dados Formato" section has "Cabeçalho Arquivo" checked, "Delimitador Campo (Hex)" set to "3B ;", and "Grave Delimitador (Hex)" set to "0D CR".

The "Receba Dados" button is highlighted, and a table of received data is displayed:

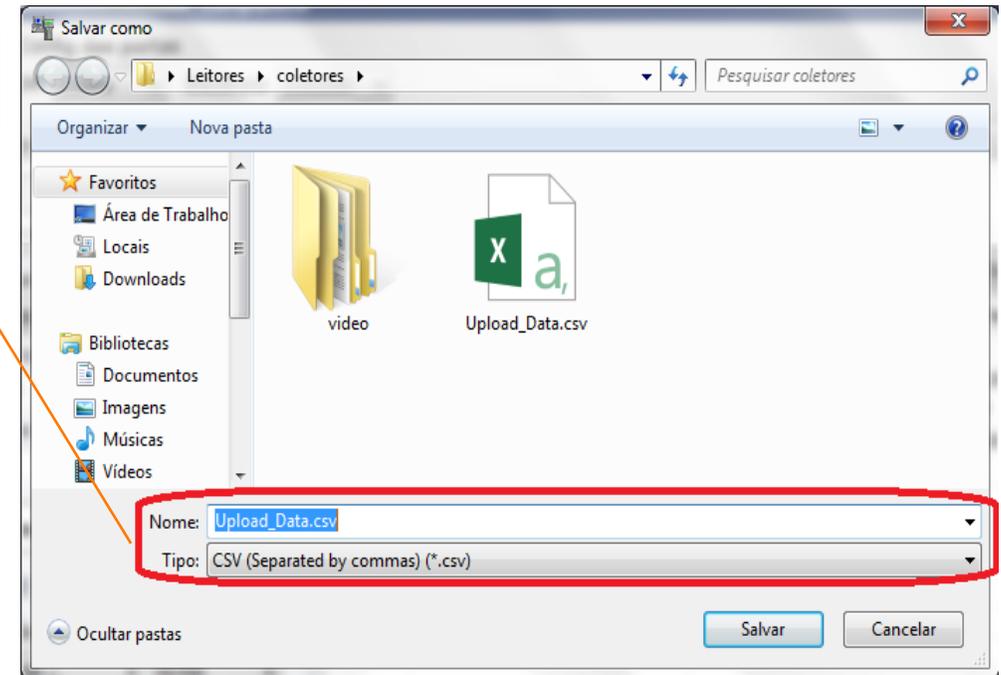
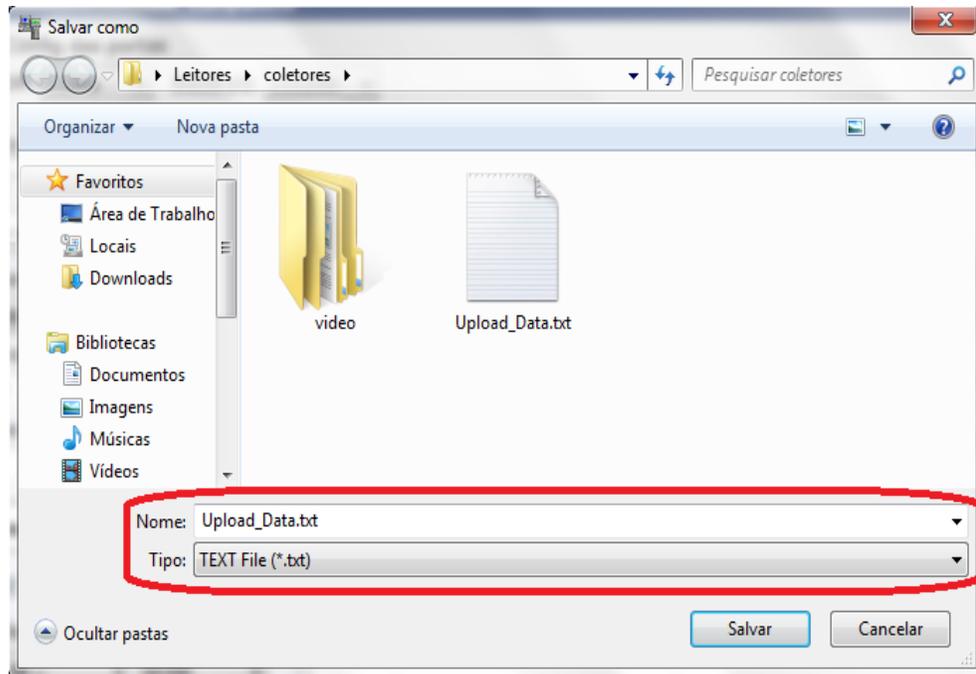
Index	Field_1	Field_2	Field_3
H	0800TEST03052010143756		
1	131202421	TESTE	1000
2	000000000017	5	P
3	000000000055	ND	58

Depois que aparecer todos os dados podemos Salvar em arquivo texto .

Aparecerão Todos os dados capturados e armazenados no coletor de dados. Como é um Processo simples não teremos Dificuldades.

Salvando Dados

Podemos Salvar com a extensão (.CV) do excel.



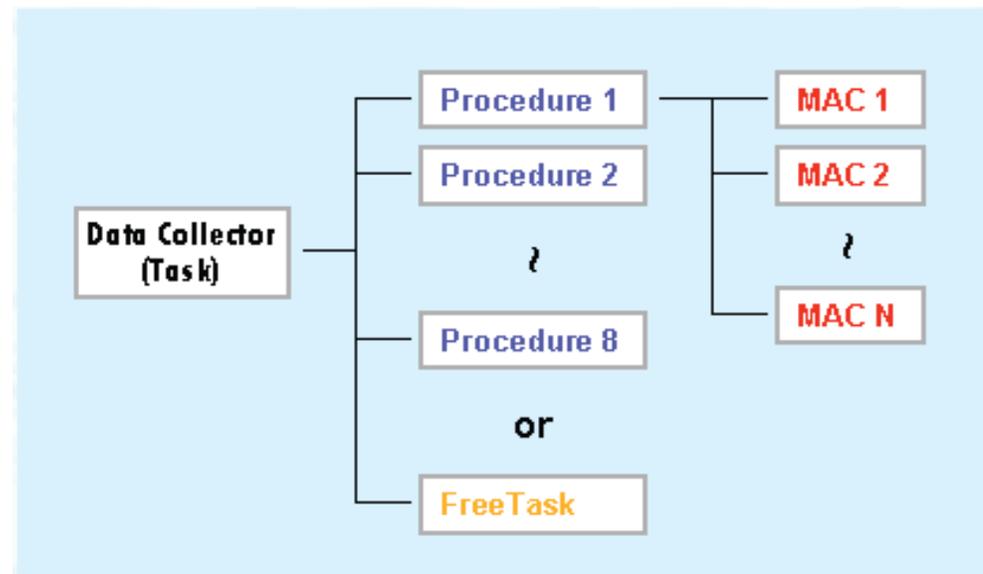
Podemos Salvar com a extensão (.txt) do Bloco de notas.

Tarefas com Procedure

Você precisa de pelo menos uma Tarefa na unidade do coletor de dados (Consulte a Tabela 1). A função do “Task Editor” (Editor de Tarefas) é criar Tarefas para a unidade do coletor de dados.

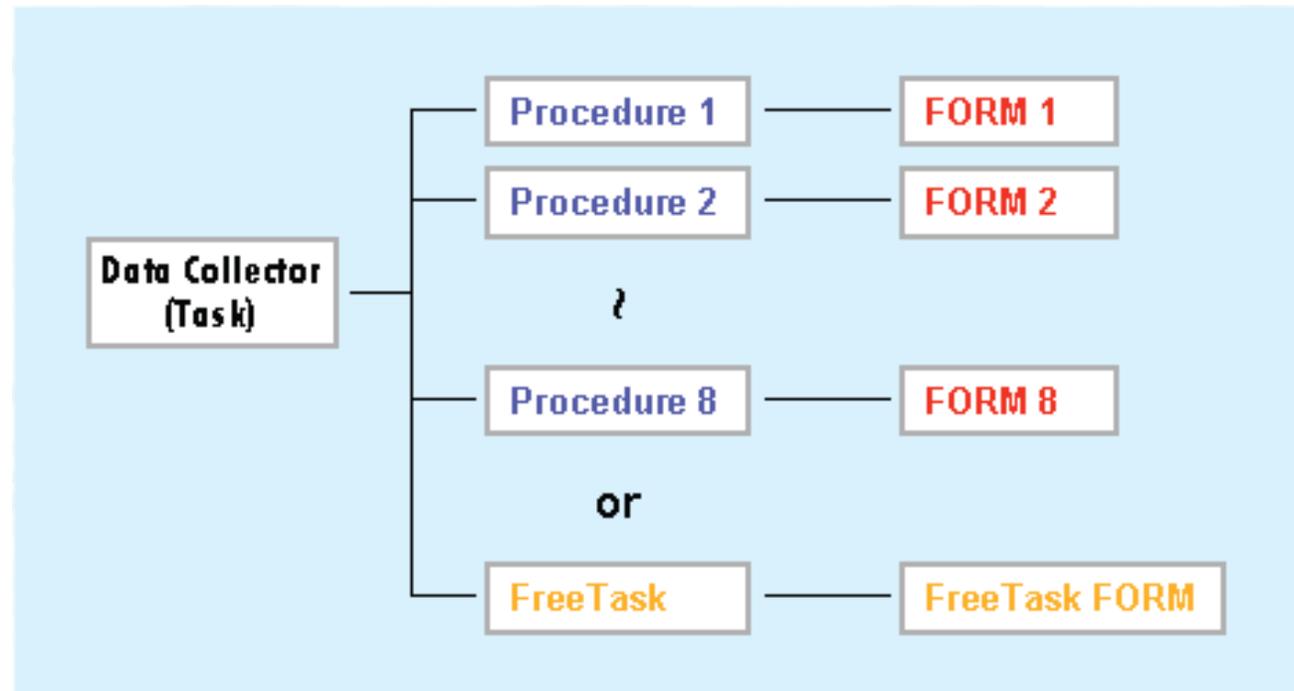
Existem dois tipos de arquivos que podem ser executados nos produtos do coletor de dados. Um é a Tarefa Livre (TSF) e o outro é a Tarefa de Procedimento (TSK). Uma Tarefa Livre (TSF) é uma simples Tarefa. É fácil de editar, mas possui menos funções.

A Tarefa de Procedimento (TSK), por outro lado, pode fazer o uso de todas as funções dos produtos do coletor de dados. Uma Tarefa é composta por unidades de Procedimento. Um coletor de dados pode conter 1 Tarefa Livre ou 1 Tarefa de Procedimento com 4 ou 8 Procedimentos, dependendo do modelo; cada Procedimento pode conter diversos Macros.



Tarefas com Procedure

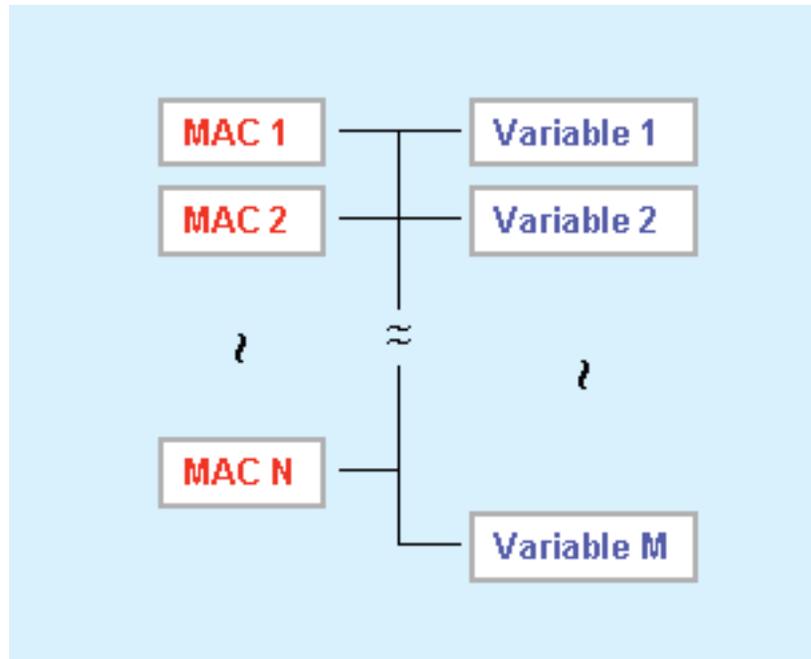
Cada procedimento tem seu próprio formulário. É possível usar a função “UDF” no “Procedure Task Editor” para indicar o formulário para o Procedimento. Outros formulários podem somente ser pesquisados. Visto que a unidade do coletor de dados não pode ter mais do que 4 ou 8 procedimentos (dependendo do modelo), o número máximo de formulários também é de 4 ou 8.



Todas as variáveis podem ser aplicadas a cada MAC do Procedimento (Consulte a Tabela).

Tarefas com Procedure

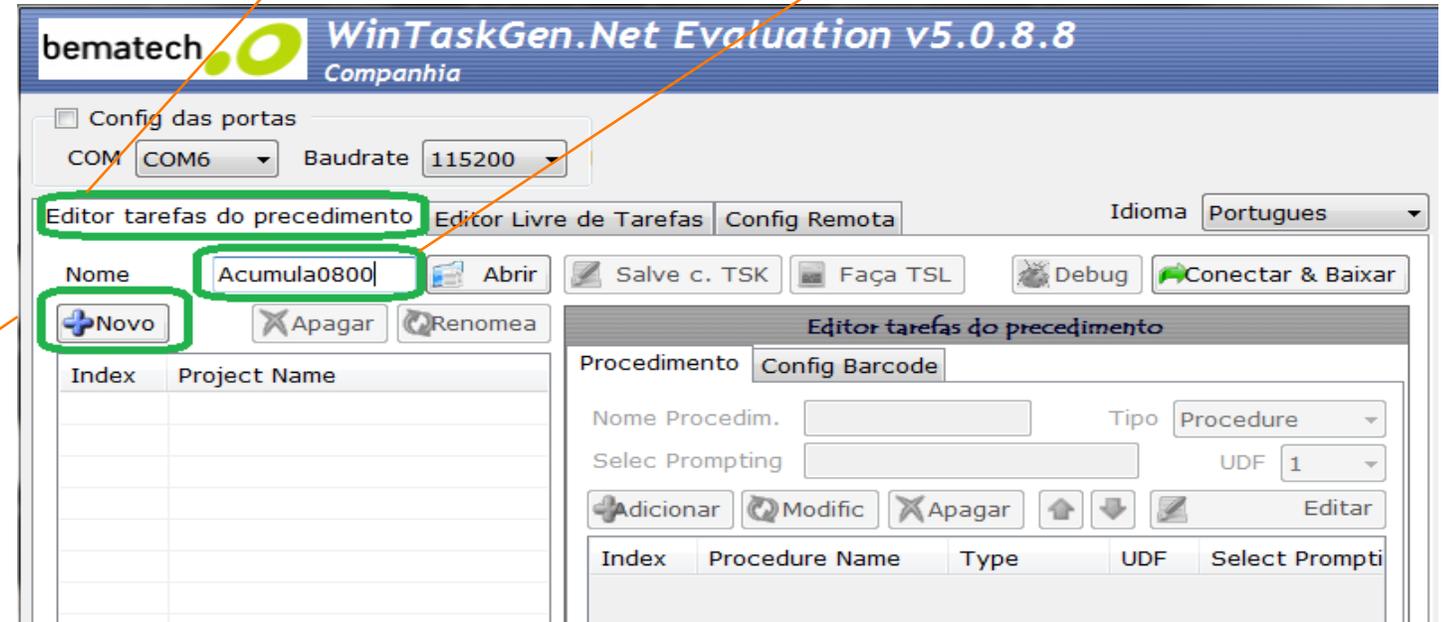
Agora nós mostraremos o passo a passo de como criar uma Tarefa com Procedimento e Formulários.



Primeiramente iremos clicar na aba Editor Tarefas do procedimento.

Em Seguida criaremos um nome para o nosso projeto.

Colocado o nome Clicamos em Novo onde esse nome sera gravado.



bematech WinTaskGen.Net Evaluation v5.0.8.8
Companhia

Config das portas
COM: COM6 Baudrate: 115200

Editor tarefas do procedimento | Editor Livre de Tarefas | Config Remota | Idioma: Portugues

Nome: Acumula0800 | Abrir | Salve c. TSK | Faça TSL | Debug | Conectar & Baixar

+ Novo | Apagar | Renomea

Index	Project Name

Editor tarefas do procedimento

Procedimento: Config Barcode

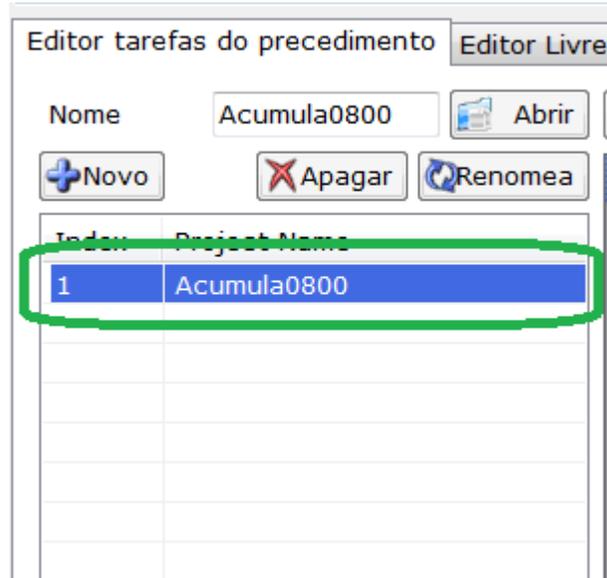
Nome Procedim.: [] Tipo: Procedure

Selec Prompting: [] UDF: 1

+ Adicionar | Modific | Apagar | Editar

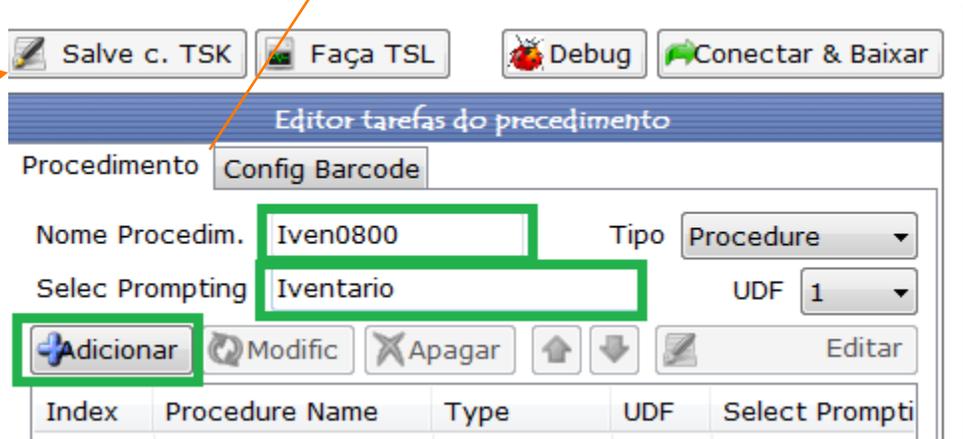
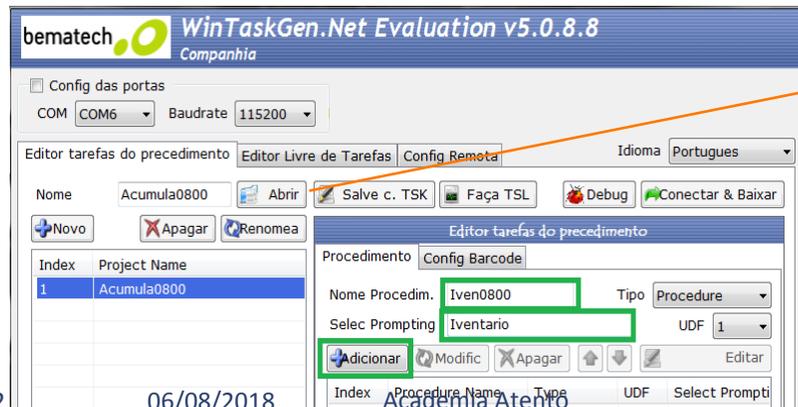
Index	Procedure Name	Type	UDF	Select Prompti

Tarefas com Procedure



Com o projeto criado iremos criar o nome do procedimento.

Na aba Procedimento colocamos o Nome Procedim. = IVEN0800
Selec Prompting = Iventario e clicamos no Botao Adicionar.



Tarefas com Procedure

Editor tarefas do procedimento

Procedimento **Config Barcode**

Nome Procedim. Tipo **Procedure**

Selec Prompting UDF **1**

Index	Procedure Name	Type	UDF	Select Prompti
1	Iven0800	Procedure	1	Iventario

Depois de criado Clique duas vezes sobre o nome em azul que ira abrir nossa próxima janela.

Ira Aparecer nenhuma Macro Criada, Clique em Sim para adicionar Macro .

Editor tarefas do procedimento : Acumula0800 > Iven0800

Procedure Task Editor

Comando **MAC**

Parametros

Macro

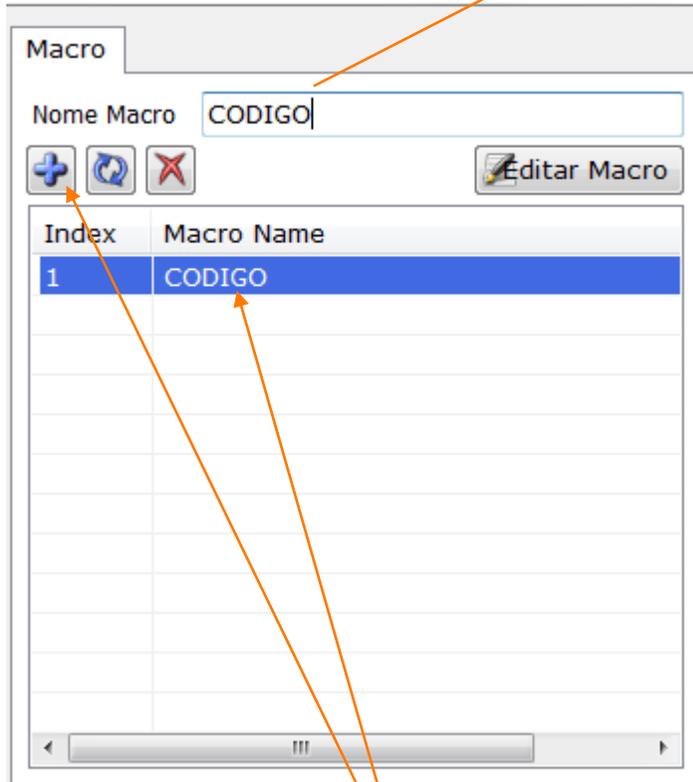
Nome Macro

No.	Command	System Message
-----	---------	----------------

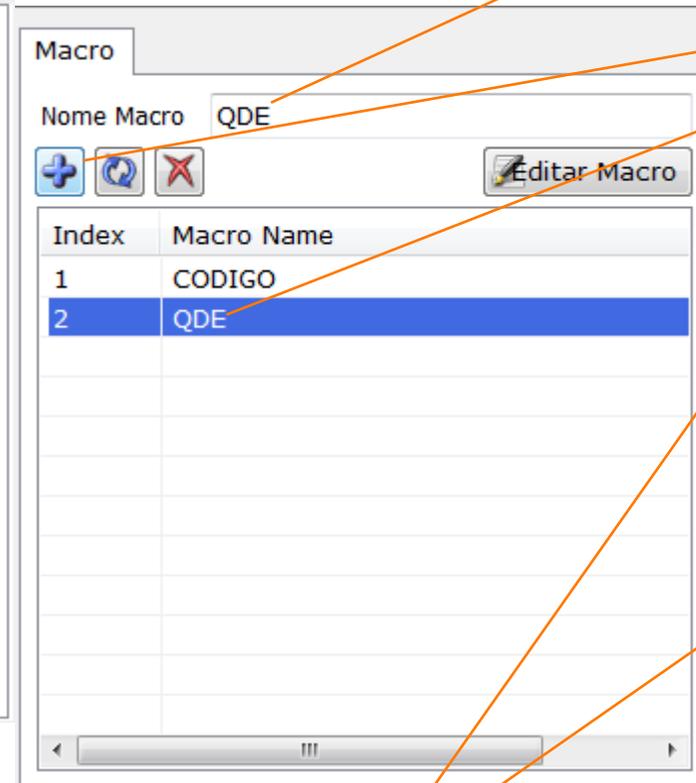
System Message dialog:

There is no macro, Do you want to add macro?

Tarefas com Procedure



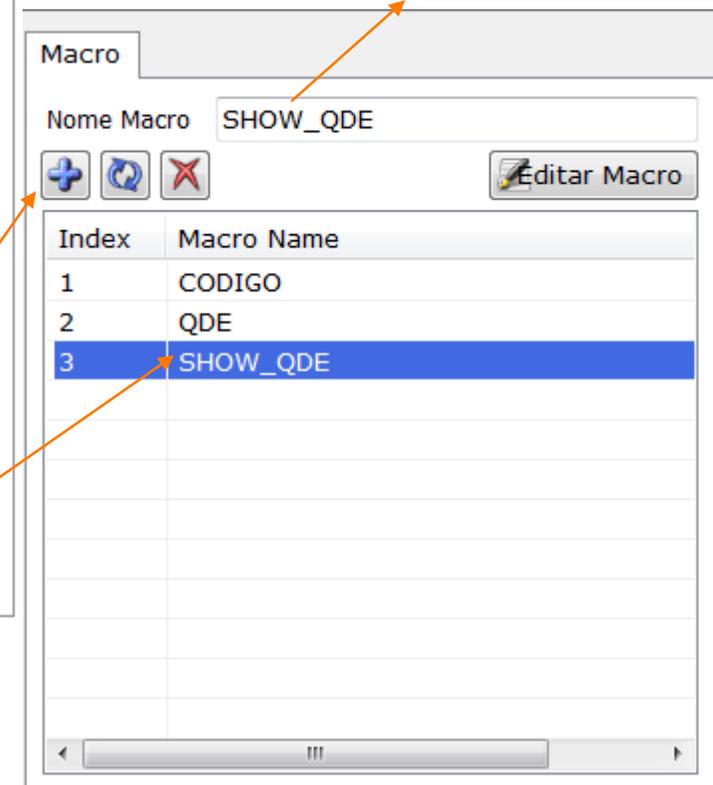
Primeira macro a ser criada iremos da o nome de CODIGO



Segunda macro o nome de QDE

Clicamos no botão + e ira adicionar a macro.

Terceira macro o nome de SHOW_QDE

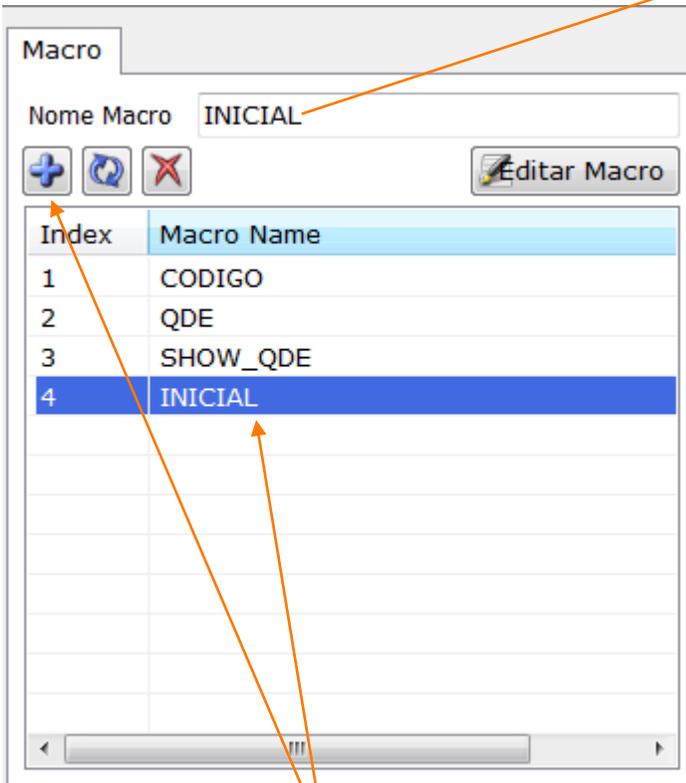


Clicamos no botão + e ira adicionar a macro.

Clicamos no botão + e ira adicionar a macro.

Tarefas com Procedure

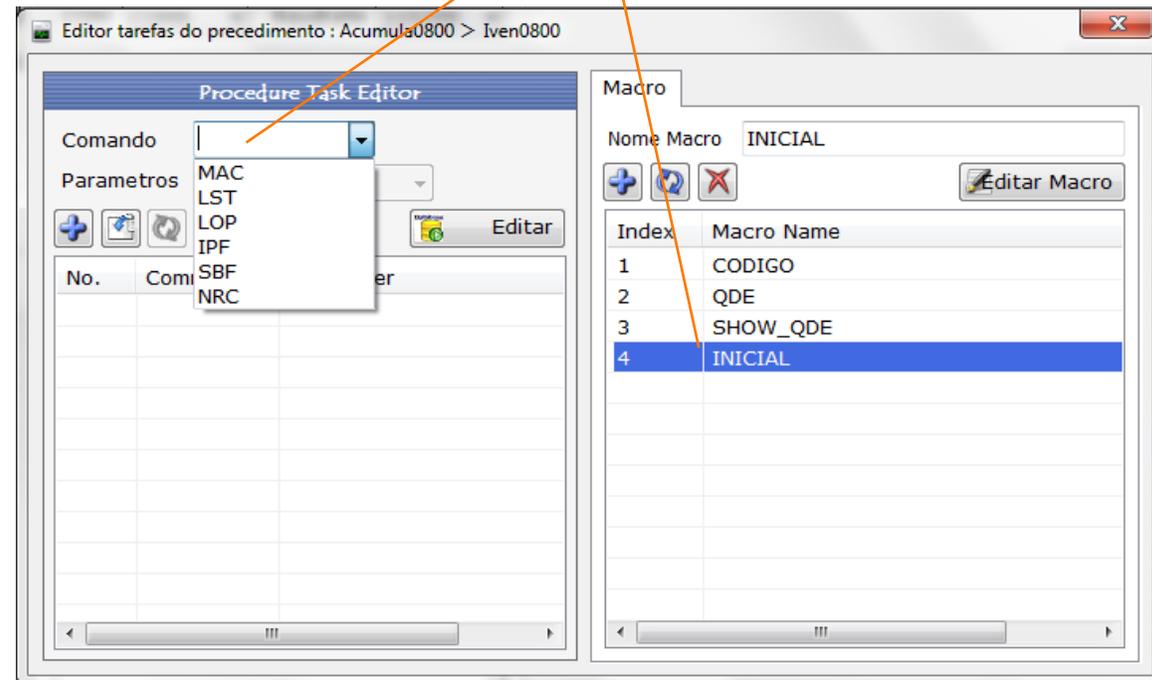
Primeira macro a ser criada iremos dar o nome de CODIGO.



Index	Macro Name
1	CODIGO
2	QDE
3	SHOW_QDE
4	INICIAL

Clicamos no botão + e irá adicionar a macro.

Depois das Macros criadas iniciaremos a criação das procedures, nada mais é que quais das macros irá inicializar primeiro e assim seguir um sequencia de procedimento.



Comando: [Dropdown menu with options: MAC, LST, LOP, IPF, SBF, NRC]

Index	Macro Name
1	CODIGO
2	QDE
3	SHOW_QDE
4	INICIAL

Tarefas com Procedure

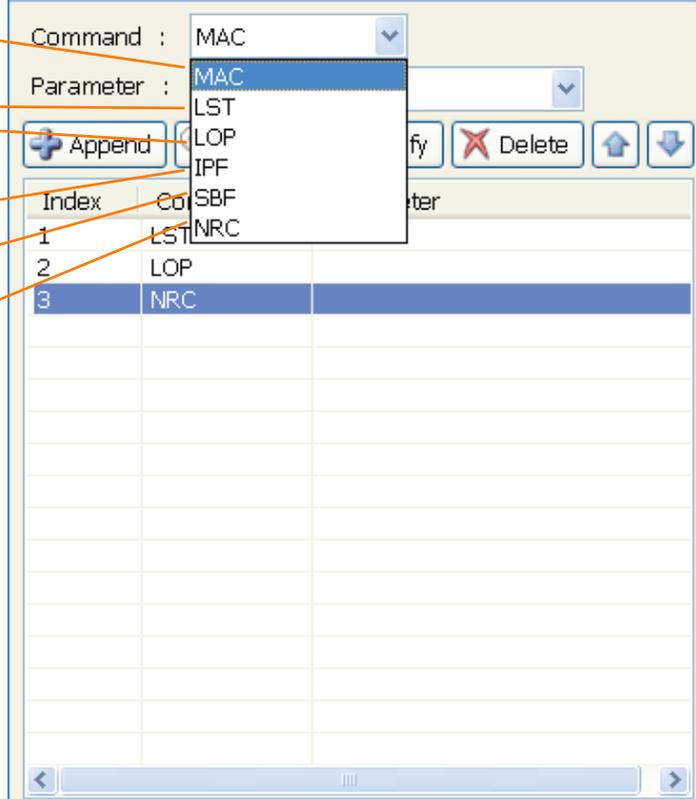
Selecione “MAC” para definir o grupo de Macro com o nome “MAC_Name”

Selecione “LST” ou “LOP” para controlar o fluxo do processo. Coloque LST no ponto de início do circuito e LOP no ponto de retorno do circuito (Voltar para o ponto de início do circuito).

Selecione “IPF” para ler os dados do teclado/leitor para o campo selecionado.

Selecione “SBF” para salvar o registro no campo selecionado.

Selecione “NRC” para salvar os dados atuais de registro e aumentar o indicador de registro para o próximo registro.



Index	Command
1	LST
2	LOP
3	NRC

Tarefas com Procedure

Primeira procedure a ser criada será MAC com Parâmetro macro INICIAL.

Segunda Procedure a ser criada será LST. O campo Parâmetro não ficará "habilitado".

Terceiro Procedure MAC com Parâmetro CODIGO.

Procedure Task Editor

Comando: MAC

Parâmetros: INICIAL

+ [Icons] Editar

No.	Command	Parameter
1	MAC	INICIAL

Clicamos no botão + e ira adicionar o 1° Comando.

Procedure Task Editor

Comando: LST

Parâmetros:

+ [Icons] Editar

No.	Command	Parameter
1	MAC	INICIAL
2	LST	

Clicamos no botão + e ira adicionar a macro

Procedure Task Editor

Comando: MAC

Parâmetros: CODIGO

+ [Icons] Editar

No.	Command	Parameter
1	MAC	INICIAL
2	LST	
3	MAC	CODIGO

Tarefas com Procedure

Primeira procedure a ser criada será MAC com Parâmetro macro INICIAL.

Segunda Procedure a ser criada será LST. O campo Parâmetro não ficará "habilitado".

Terceiro Procedure MAC com Parâmetro CODIGO.

Procedure Task Editor

Comando: MAC

Parâmetros: INICIAL

+ [Icons] Editar

No.	Command	Parameter
1	MAC	INICIAL

Clicamos no botão + e ira adicionar o 1° Comando.

Procedure Task Editor

Comando: LST

Parâmetros:

+ [Icons] Editar

No.	Command	Parameter
1	MAC	INICIAL
2	LST	

Clicamos no botão + e ira adicionar a macro

Procedure Task Editor

Comando: MAC

Parâmetros: CODIGO

+ [Icons] Editar

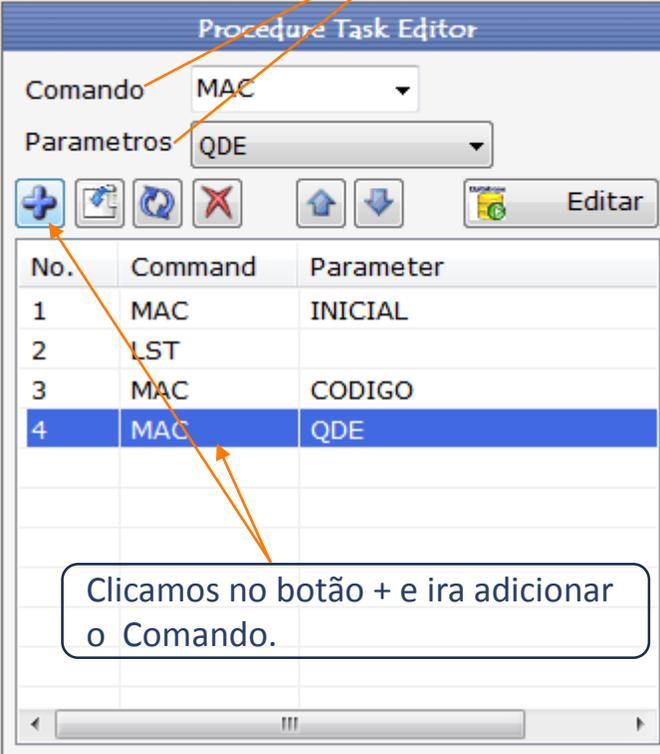
No.	Command	Parameter
1	MAC	INICIAL
2	LST	
3	MAC	CODIGO

Tarefas com Procedure

Quarta procedure a ser criada será MAC com Parâmetro macro QDE.

Quinta Procedure a ser criada será MAC, Parâmetro SHOW_QDE.

Comando LOP dará o reinício dos comando.

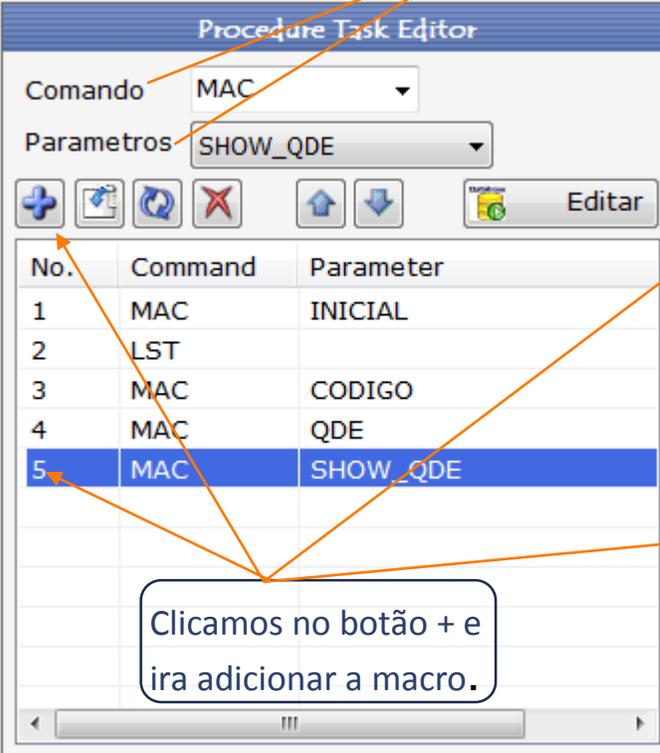


Procedure Task Editor

Comando: MAC
Parâmetros: QDE

No.	Command	Parameter
1	MAC	INICIAL
2	LST	
3	MAC	CODIGO
4	MAC	QDE

Clicamos no botão + e ira adicionar o Comando.

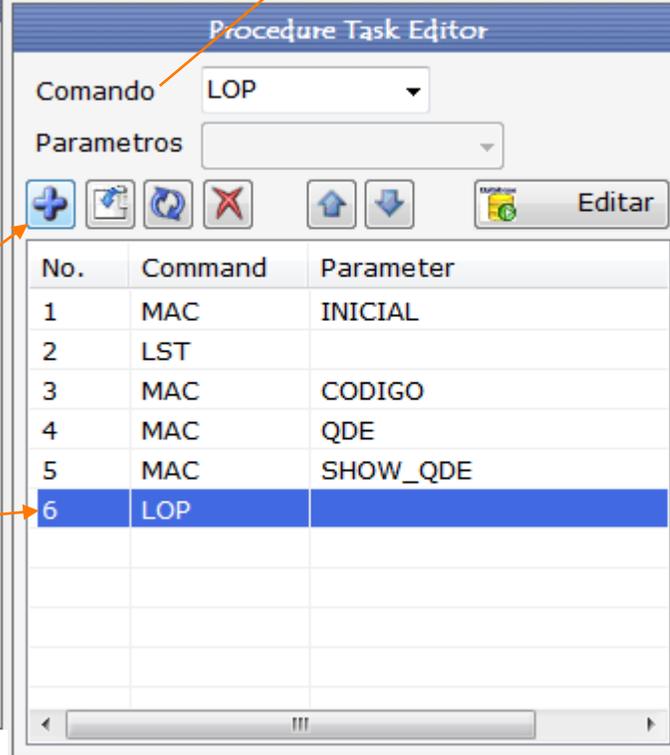


Procedure Task Editor

Comando: MAC
Parâmetros: SHOW_QDE

No.	Command	Parameter
1	MAC	INICIAL
2	LST	
3	MAC	CODIGO
4	MAC	QDE
5	MAC	SHOW_QDE

Clicamos no botão + e ira adicionar a macro.



Procedure Task Editor

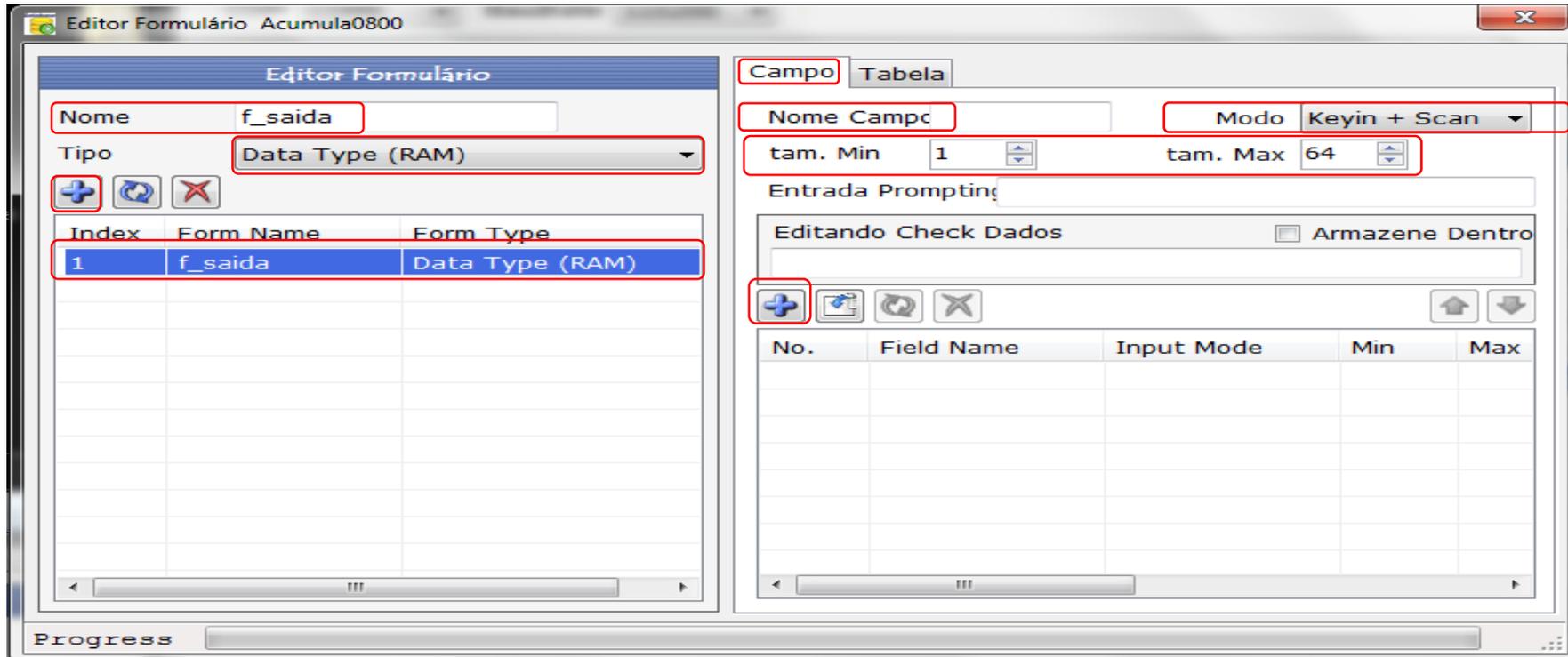
Comando: LOP
Parâmetros:

No.	Command	Parameter
1	MAC	INICIAL
2	LST	
3	MAC	CODIGO
4	MAC	QDE
5	MAC	SHOW_QDE
6	LOP	

Tarefas com Procedure

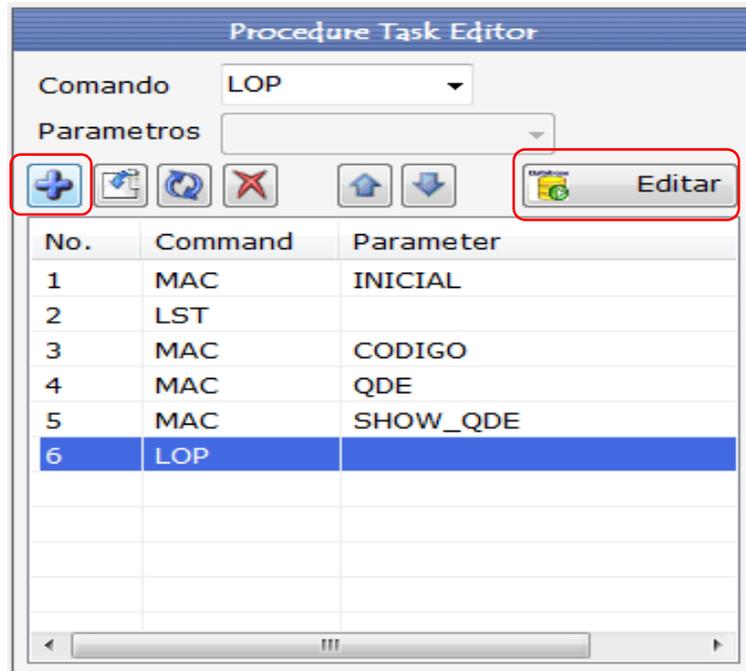
Depois de Criada as Procedure Task iremos criar um formulário de saída onde ira ficar armazenados os arquivos para o download

Clicando no **Botão Editar** irá aparecer o editor de formulário, no campo nome colocaremos **f_sáida** no campo Tipo escolheremos **Data Type(RAM)** depois só clicar no **Botão +** estará criada o formulário, na **Aba campo** iremos criar 2 Dados o Primeiro com o nome será **f_cod** com o **tam. mínimo de 1** , **tam. máximo de 17** caracteres, no campo modo podemos deixar **Keyn+Scan**.



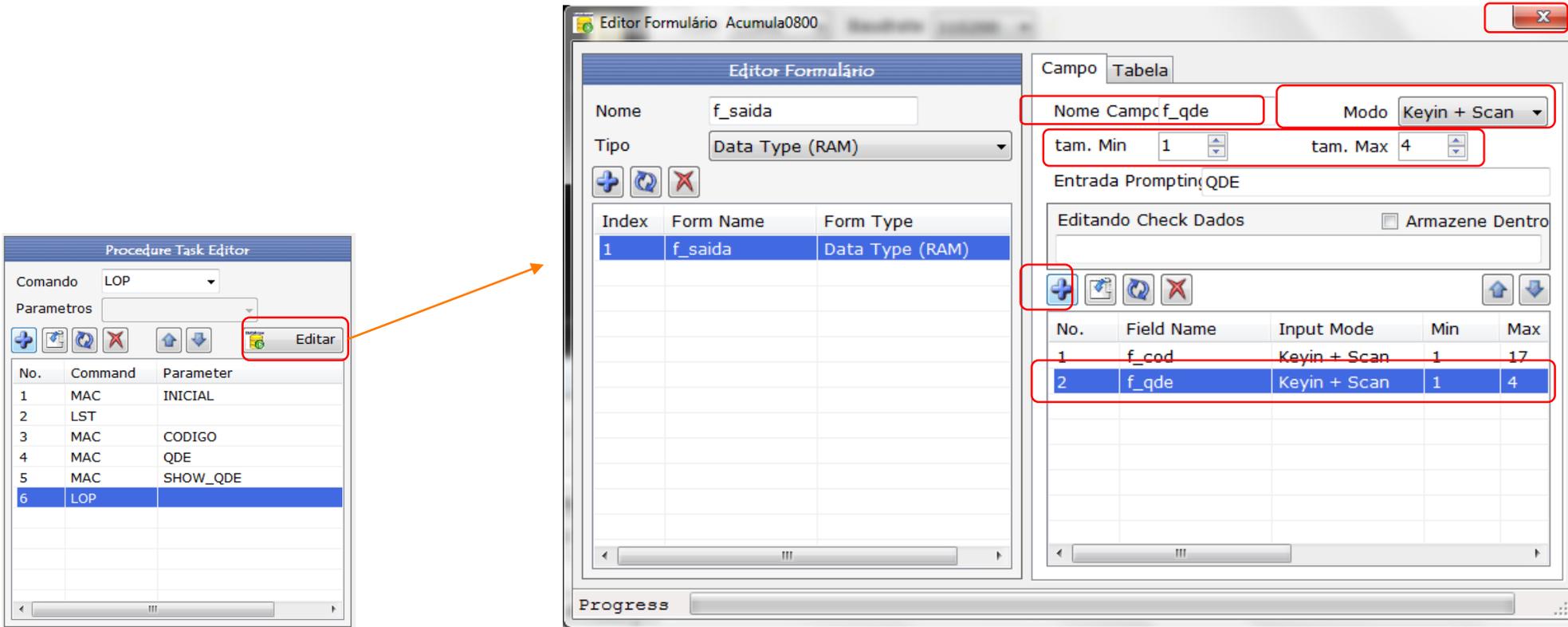
Tarefas com Procedure

Logo em seguida clicamos no Botão “+” estará criado o primeiro campo “Dado”.
Para editar funções e informações, utilize o comando “Editar”.



Tarefas com Procedure

Ainda na **Aba campo** iremos criar 2º Dados o Primeiro com o nome será **f_qde** com o **tam. mínimo de 1**, **tam. máximo de 4** caracteres, no campo modo podemos deixar **Keyn+Scan**. Logo em seguida clicamos no Botão+ estará criado o segundo campo “Dado”.



The image displays two software windows. On the left is the 'Procedure Task Editor' with a table of commands:

No.	Command	Parameter
1	MAC	INICIAL
2	LST	
3	MAC	CODIGO
4	MAC	QDE
5	MAC	SHOW_QDE
6	LOP	

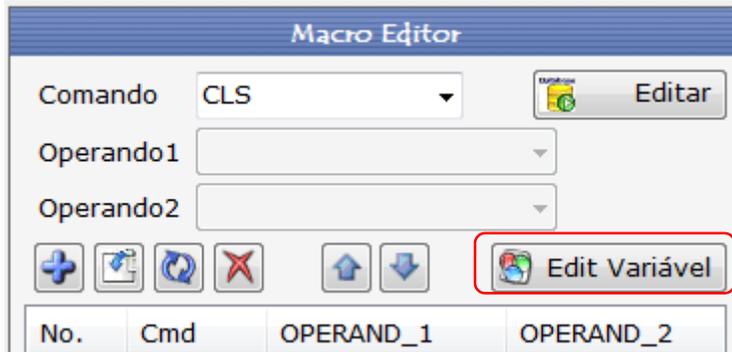
An orange arrow points from the 'Editar' button in the Procedure Task Editor to the 'Editor Formulário' window. The 'Editor Formulário' window shows the configuration for a field named 'f_qde' with a minimum length of 1 and a maximum length of 4, using 'Keyin + Scan' input mode. The 'Tabela' tab is active, showing a table with two rows:

No.	Field Name	Input Mode	Min	Max
1	f_cod	Keyin + Scan	1	17
2	f_qde	Keyin + Scan	1	4

Após a criação dos dois campos do formulário de saída podemos sair da tela clicando no botão X onde aparecera a tela Procedure Task Editor.

Tarefas com Procedure

Após voltar a tela Procedure Task Editor clicando em qualquer comando podemos fazer uma programação específica para cada MAC.



Após criar todas as nossas variáveis e conferindo que todas estejam certas devemos fechar a janela do editor de variáveis fazermos nossa programação para cada procedure MAC.

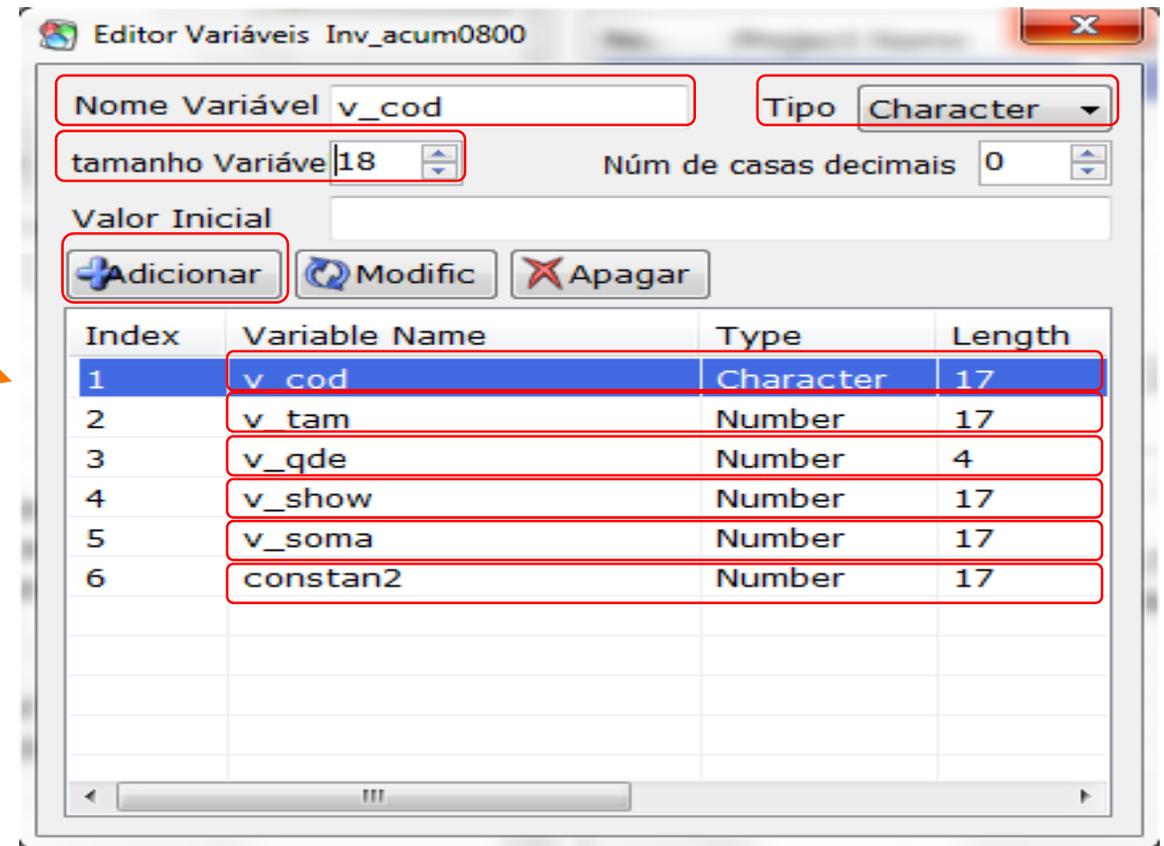


Tabela de comandos

Macro Editor	
Comando	
Operando1	ADD BEP CDV CKD CKT CLL
Operando2	
	  
No.	Cmd
	CLS
	CMP
	DIV
	DLF
	DLY
	END
	EXT
	GET
	GTO
	INP
	INX
	JMP
	LEN
	LFT
	MOV
	MSG
	MUL
	NRC
	PUT
	RCV
	RHT
	SEK
	SEL
	SND

Selecione “ADD” para adicionar.

- Selecione “BEP” para criar um som.
- Selecione “CDV” para verificar o código de barras.
- Selecione “CKD” para verificar o formato de dados.
- Selecione “CKT” para verificar o formato do horário.
- Selecione “CLL” para limpar uma linha.
- Selecione “CLS” para limpar a tela.
- Selecione “CMP” para comparar.
- Selecione “DIV” para dividir.
- Selecione “DLF” para apagar o formulário.
- Selecione “DLY” para adicionar atraso.
- Selecione “END” para finalizar a Macro.
- Selecione “EXT” para sair da coleta de dados e ir para execução de Tarefas.
- Selecione “GET” para ler os dados de um arquivo.
- Selecione “GTO” para apontar o indicador de registro atual para um número de registro no formulário especificado.
- Selecione “INP” para entrada de dados e salvar.
- Selecione “INX” para conseguir a entrada de dados sem pressionar Enter.
- Selecione “JMP” para pular quando a condição é atendida. Estabeleça a condição em “Operador1”: EQ (igual), NE (não igual), GT (maior que), LT (menor que) e UC (incondicional).
- Selecione “LEN” para armazenar a duração.
- Selecione “LFT” para recuperar os caracteres da esquerda com duração n.
- Selecione “MOV” para copiar um valor e mover para outro.
- Selecione “MSG” para exibir a mensagem.
- Selecione “MUL” para multiplicar.

- Selecione “NRC” para salvar os dados de registro atuais e aumentar o indicador de registro para o próximo registro.
- Selecione “PUT” para inserir dados em um arquivo.
- Selecione “RCV” para receber uma cadeia de caracteres de uma porta serial.
- Selecione “RHT” para recuperar os caracteres da direita com duração n.
- Selecione “RSV” para reservar para um comando MACRO futuro.
- Selecione “SEK” para deixar o indicador de registro atual apontar para o número do registro do arquivo selecionado.
- Selecione “SEL” para selecionar um arquivo específico.
- Selecione “SND” para enviar conteúdos específicos.
- Selecione “SRH” para procurar o arquivo de dados selecionado.
- Selecione “STR” para converter dados para uma cadeia de caracteres.
- Selecione “SUB” para subtrair.
- Selecione “VAL” para converter os dados para tipo numérico.

Trabalhando com comandos

Macro Editor

Comando: END [Editar]

Operando1: []

Operando2: []

[+], [], [], [X], [↑], [↓], [Edit Variável]

No.	Cmd	OPERAND_1	OPERAND_2
1	CLS		
2	BEP	150	783
3	DLY	100	
4	BEP	150	880
5	DLY	100	
6	BEP	150	987
7	MSG	"0800 TREIN "	21
8	MSG	"AUTOMACAO"	37
9	MSG	"TREINAMENT"	53
10	DLY	3200	
11	CLS		
12	MSG	"BEMATECH "	36
13	MSG	"DC 2000 "	52
14	DLY	3200	
15	END		

Primeira comando a ser usado será CLS ela tem a função de limpar a Tela.

Agora iremos colocar o comando BEP ele tem duas instruções uma para frequência ,outra de som.

Agora iremos colocar o comando DLY ele tem a função de retardar o próximo Comando.

Vamos novamente colocar o comando BEP ele tem duas instruções uma para frequência ,outra de som.

Agora iremos colocar o comando DLY ele tem a função de retardar o próximo Comando.

Vamos novamente colocar o comando BEP ele tem duas instruções uma para frequência ,outra de som.

Trabalhando com comandos

Macro Editor

Comando: END [Editar]

Operando1: []

Operando2: []

[+], [], [], [X], [↑], [↓], [Edit Variável]

No.	Cmd	OPERAND_1	OPERAND_2
1	CLS		
2	BEP	150	783
3	DLY	100	
4	BEP	150	880
5	DLY	100	
6	BEP	150	987
7	MSG	"0800 TREIN "	21
8	MSG	"AUTOMACAO"	37
9	MSG	"TREINAMENT"	53
10	DLY	3200	
11	CLS		
12	MSG	"BEMATECH "	36
13	MSG	"DC 2000 "	52
14	DLY	3200	
15	END		

Agora iremos colocar o comando MSG isso significa comando de mensagem.

Novamente o comando MSG.

De novo comando MSG.

Agora iremos colocar o comando DLY ele tem a função de retardar o próximo Comando.

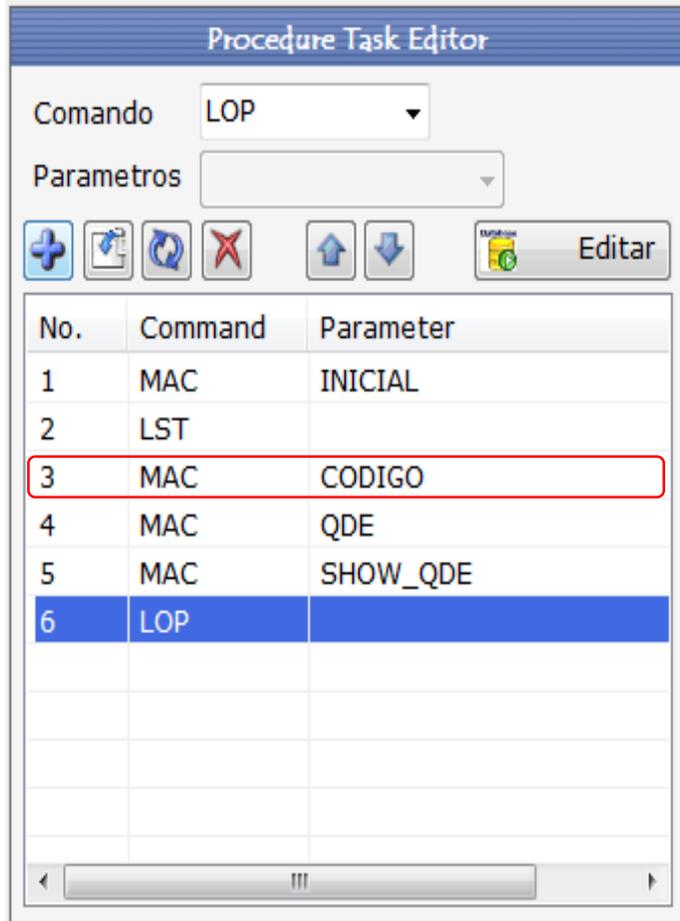
Agora o Comando CLS Limpa a tela .

Novamente colocar o comando MSG.

Novamente colocar o comando.

Novamente comando DLY retardar o próximo Comando e Logo em seguida terminamos a nossa macro com comando END.

Trabalhando com comandos

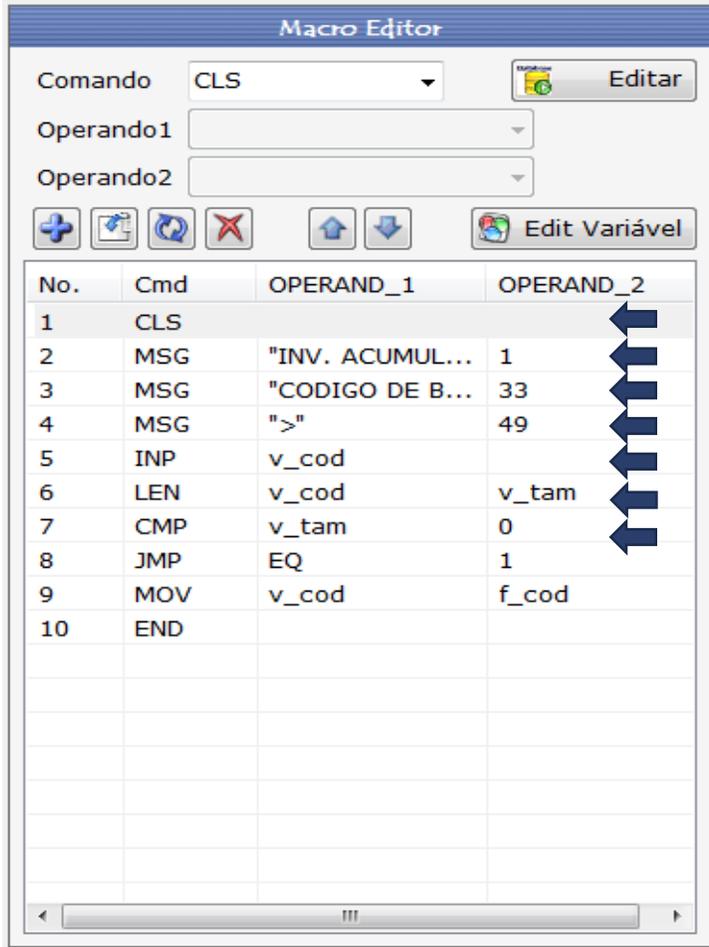


Acabamos de realizar a primeira Macro MAC INICIAL com seu comandos internos iremos prosseguir com as macros seguintes CODIGO QDE, SHOW_QDE.

A programação vai seguir nos mesmos parâmetros da instruções anteriores , vamos para de papo e fazer agora a MAC CODIGO.

Ao clicar duas vezes em CODIGO abrirá a tela para os comando programáveis.

Trabalhando com comandos



The screenshot shows the 'Macro Editor' window with a table of commands. The table has four columns: 'No.', 'Cmd', 'OPERAND_1', and 'OPERAND_2'. The commands listed are: 1. CLS, 2. MSG with operand 'INV. ACUMUL...', 3. MSG with operand 'CODIGO DE B...', 4. MSG with operand '>', 5. INP with operand 'v_cod', 6. LEN with operand 'v_cod' and 'v_tam', 7. CMP with operand 'v_tam' and '0', 8. JMP with operand 'EQ' and '1', 9. MOV with operand 'v_cod' and 'f_cod', and 10. END. Blue arrows point to the right side of each row in the table.

No.	Cmd	OPERAND_1	OPERAND_2
1	CLS		
2	MSG	"INV. ACUMUL..."	1
3	MSG	"CODIGO DE B..."	33
4	MSG	">"	49
5	INP	v_cod	
6	LEN	v_cod	v_tam
7	CMP	v_tam	0
8	JMP	EQ	1
9	MOV	v_cod	f_cod
10	END		

Primeira comando a ser usado será CLS ela tem a função de limpar a Tela

Como é uma programação faremos na linha 2,3,4 MSG para que possamos interagir com o operador do coletor .

Agora iremos colocar o comando INP para entrada de dados e salvar , e com a variáveis criada selecionamos a mais apropriada para nosso programa nesse caso variável V_COD.

O próximo código "LEN" é para armazenar a duração do código INP , no Operand_1 colocamos a mesma variável v_cod e no Operand_2 colocamos uma outra variável v_tam.

No código seguinte iremos selecionar "CMP" para comparar o código escaneado e verificar se o mesmo já foi lido ou não, No campo Operand_1 colocamos variável v_tam e no Operand_2 a variável 0 por ser comparativo.

Trabalhando com comandos

Macro Editor

Comando:

Operando1:

Operando2:

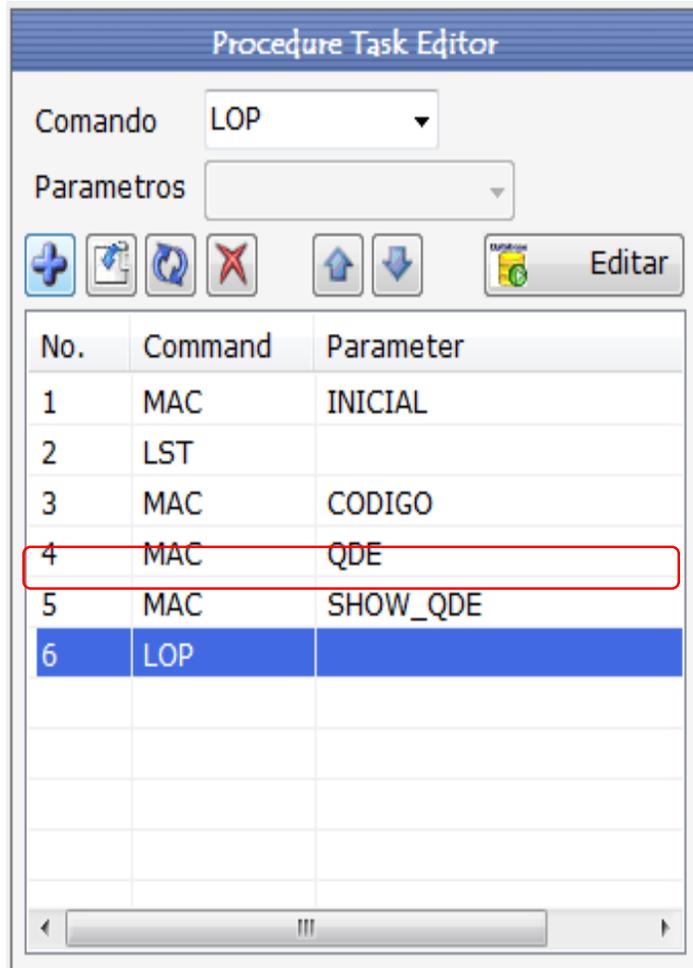
No.	Cmd	OPERAND_1	OPERAND_2
1	CLS		
2	MSG	"INV. ACUMUL...	1
3	MSG	"CODIGO DE B...	33
4	MSG	">"	49
5	INP	v_cod	
6	LEN	v_cod	v_tam
7	CMP	v_tam	0
8	JMP	EQ	1
9	MOV	v_cod	f_cod
10	END		

Nesse comando "JMP" para pular quando a condição é atendida. Estabeleça a condição em "Operador1": EQ (igual), e no Operand_2 valor numero 1.

Na próxima linha iremos usar o comando MOV para copiar um valor e mover para outro, então usaremos v_cod no Operand_1 e a próxima variável usaremos f_cod no perand_2.

Próximo passo e o comando END para finalizar a Macro.

Trabalhando com comandos



Ao clicar duas vezes em QDE abrirá a tela para os comando programáveis.

Trabalhando com comandos

Macro Editor

Comando: SEL [Editar]

Operando1: f_saida

Operando2:

[+][↺][↻][✖][↑][↓][Edit Variável]

No.	Cmd	OPERAND_1	OPERAND_2
1	SEL	f_saida	
2	SEK	1	
3	SRH	1	v_cod
4	JMP	EQ	10
5	MOV	1	v_qde
6	MOV	v_qde	f_qde
7	MOV	v_qde	v_show
8	NRC		
9	END		
10	MOV	1	constan2
11	GET	2	v_soma
12	ADD	v_soma	constan2
13	MOV	constan2	v_show
14	PUT	2	constan2

Iremos seguir o mesmo padrão da programação anterior, primeiro comando será SEL ela tem a função selecionar um arquivo específico, no nosso caso Operando_1 = f_saida.

O Próximo comando iremos usar SEK tem a função de deixar o indicador de registro atual apontar para o número do registro do arquivo selecionado, no nosso programa o Operando_1 = 1.

Agora iremos colocar o comando SRH para procurar o arquivo de dados selecionado do Comando anterior tendo uma variável no Operando_2 = v_cod.

O próximo código "JMP" para pular quando a condição é atendida. Estabeleça a condição em "Operador1": EQ (igual), e Operando_2 = 10

Trabalhando com comandos

Macro Editor

Comando: SEL [Editar]

Operando1: f_saida

Operando2:

[+][↺][↻][✖][↑][↓][Edit Variável]

No.	Cmd	OPERAND_1	OPERAND_2
1	SEL	f_saida	
2	SEK	1	
3	SRH	1	v_cod
4	JMP	EQ	10
5	MOV	1	v_qde
6	MOV	v_qde	f_qde
7	MOV	v_qde	v_show
8	NRC		
9	END		
10	MOV	1	constan2
11	GET	2	v_soma
12	ADD	v_soma	constan2
13	MOV	constan2	v_show
14	PUT	2	constan2

O próximo comando será “MOV” para copiar um valor e mover para outro, no nosso caso iremos mover o v_qde no operand_1 =1 e Operand_2 = v_qde .

O Próximo comando iremos usar “MOV” novamente para copiar um valor e mover para outro nesse caso iremos mover o valor de v_qde para f_qde.

O comando “MOV” novamente para copiar uma valor e mover para outro nesse caso iremos mover o valor de v_qde para v_show.

O comando “MOV” novamente para copiar uma valor e mover para outro nesse caso iremos mover o valor de v_qde para v_show.

O Próximo comando iremos usar “MOV” novamente para copiar um valor e mover para outro nesse caso iremos mover o valor de 1 do operand_1 para variável constan2 do operand_2.

Trabalhando com comandos

Macro Editor

Comando: SEL [Editar]

Operando1: f_saida

Operando2:

[+][-][↺][↻][↱][↲][Edit Variável]

No.	Cmd	OPERAND_1	OPERAND_2
1	SEL	f_saida	
2	SEK	1	
3	SRH	1	v_cod
4	JMP	EQ	10
5	MOV	1	v_qde
6	MOV	v_qde	f_qde
7	MOV	v_qde	v_show
8	NRC		
9	END		
10	MOV	1	constan2
11	GET	2	v_soma
12	ADD	v_soma	constan2
13	MOV	constan2	v_show
14	PUT	2	constan2

O próximo comando será “GET” para ler os dados de um arquivo específico do operand_1 = 1 para o operand_2 = v_soma.

O Próximo comando iremos usar “ADD” para adicionar nesse caso iremos adicionar o valor de v_soma para constan2.

O comando “MOV” novamente para copiar uma valor e mover para outro nesse caso iremos mover o valor de constant2 para v_show.

Selecione “PUT” para inserir dados em um arquivo para o próximo registro.

Trabalhando com comandos

Macro Editor

Comando: MSG Editar

Operando1: "QDE. TOTAL>"

Operando2: 81

+ ↶ ↷ ✖ ↑ ↓ Edit Variável

No.	Cmd	OPERAND_1	OPERAND_2
1	MSG	"QDE. TOTAL>"	81
2	MSG	v_show	92
3	DLY	1000	
4	MOV	0	v_show

O próximo comando será “MSG” para exibir mensagem específico do operand_1 = “QDE.TOTAL >” para o operand_2 = 81 , com essa especificação ira mostrar a quantidade de produtos lidos do mesmo código.

O próximo comando será “MSG” para exibir mensagem específico do operand_1 = “QDE.TOTAL >” para o operand_2 = 81 , com essa especificação ira mostrar a quantidade de produtos lidos do mesmo código.

Agora iremos colocar o comando DLY ele tem a função de retardar o próximo Comando.

O proximo comando será “MOV” para copiar um valor e mover para outro, no nosso caso iremos mover o v_qde no operand_1 =0 e Operand_2 = v_show .

Obrigado!

ATENTO.COM

ATENTO

8/6/2018

56